SHARP®

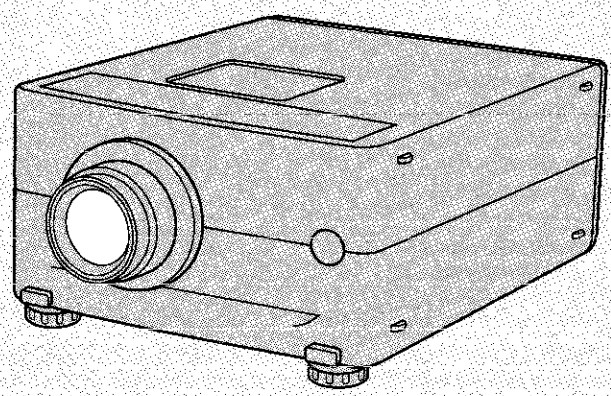
XG-NV33XE

LCD PROJECTOR
LCD-PROJEKTOR
PROJECTEUR LCD
VIDEOPROJEKTOR

PROYECTOR DE LCD
PROIETTORE LCD
LCD-PROJECTOR

OPERATION MANUAL
BEDIENUNGSANLEITUNG
MODE D'EMPLOI
BRUKSANVISNING
MANUAL DE MANEJO
MANUALE DI ISTRUZIONI
GEBRUIKSAANWIJZING

- ENGLISH (GB)
- DEUTSCH (D)
- FRANÇAIS (F)
- SVENSKA (S)
- ESPAÑOL (E)
- ITALIANO (I)
- NEDERLANDS (NL)



This equipment complies with the requirements of Directives 89/336/EEC and 73/23/EEC as amended by 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinien 89/336/EWG und 73/23/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans les directives 89/336/CEE et 73/23/CEE modifiées par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijnen 89/336/EEG en 73/23/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC og 73/23/EEC med tillæg nr. 93/68/EEC.

Quest' apparecchio è conforme ai requisiti delle direttive 89/336/EEC e 73/23/EEC, come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Η εγκατάσταση αυτή ανταποκρίνεται στις απαιτήσεις των οδηγιών της Ευρωπαϊκής Ενωσης 89/336/ΕΟΚ και 73/23/ΕΟΚ, όπως οι κανονισμοί αυτοί συμπληρώθηκαν από την οδηγία 93/68/ΕΟΚ.

Este equipamento obedece às exigências das directivas 89/336/CEE e 73/23/CEE, na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.

Este aparato satisface las exigencias de las Directivas 89/336/CEE y 73/23/CEE, modificadas por medio de la 93/68/CEE.

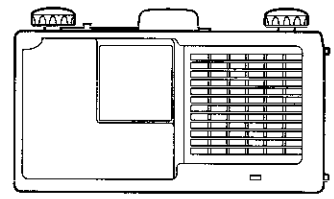
Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjerna 89/336/EEC och 73/23/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivene 89/336/EEC og 73/23/EEC i endringen 93/68/EEC.

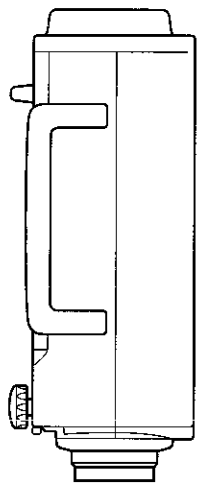
Tämä laite täyttää direktiivien 89/336/EEC ja 73/23/EEC vaatimukset, joita on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

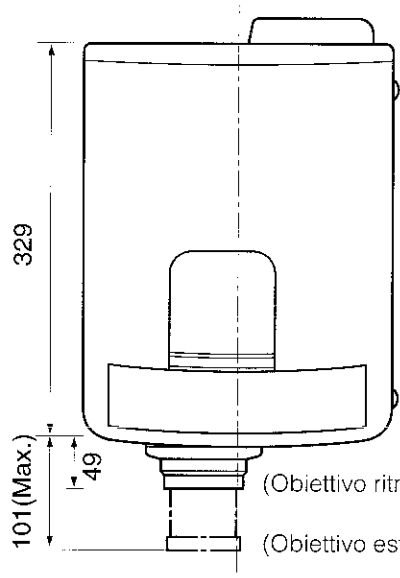
Dimensioni

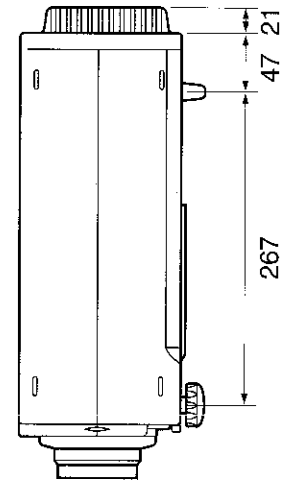
Proieizione dal retro



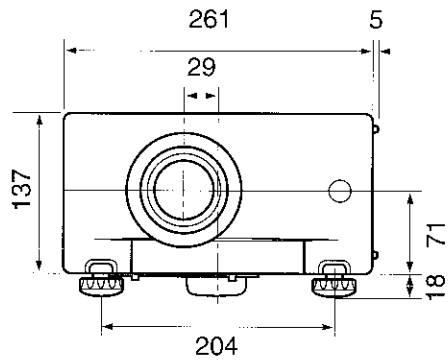
Proiezione dall'alto



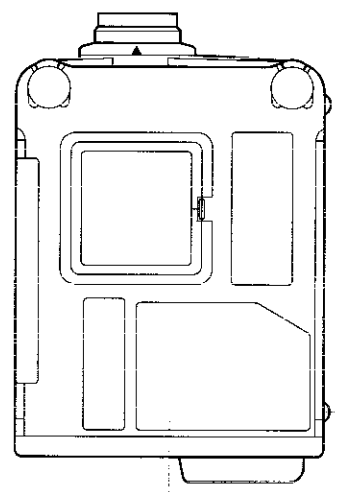




Proiezione laterale



Proiezione frontale



Proiezione del fondo

[Unità di misura: mm]

Geachte SHARP klant

Welkom als klant van SHARP. Wij zijn blij dat u in het bezit bent van een SHARP kleuren LCD projector van buitengewone kwaliteit en betrouwbaarheid, en met zeer hoogstaande prestaties. Iedere SHARP kleuren LCD projector is in de fabriek afgesteld voor een juist beeld en heeft de strengste kwaliteitstesten doorstaan. Deze gebruiksaanwijzing is voor u geschreven zodat u indien gewenst het beeld en de kleuren zonder problemen op uw persoonlijke smaak kunt afstellen. We hopen dat u jaren tevreden zult zijn met de kwaliteit en prestaties van uw kleuren LCD projector.
Lees deze gebruiksaanwijzing goed door en bewaar deze zodat u er later een beroep op kunt doen.

BELANGRIJK
Vul hier rechts het model- en serienummer in, welke zijn aangegeven op het achterpaneel van de kleuren LCD projector. Bewaar deze informatie goed in geval van diefstal. Het modelnummer, de stroomvoorzieningsvereisten en waarschuwingen zijn op het achterpaneel van het apparaat aangegeven.
Controleer of alle bijgeleverde accessoires, zoals beschreven op bladzijde 33 in de gebruiksaanwijzing, in de doos aanwezig zijn. Doe dit alvorens de doos weg te gooien.

Modelnummer: XG-NV33XE

Serienummer:

Belangrijke informatie

WAARSCHUWING:
Sterke lichtbron, kijk niet rechtstreeks in de laserstraal. Let vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de laserstraal kijken.

WAARSCHUWING:
Verminder de kans op brand of een elektrische schok en stel het apparaat derhalve niet aan vocht bloot.

VOORZICHTIG:
Verminder de kans op een elektrische schok. Verwijder derhalve de behuizing van het apparaat niet. Er bevinden zich geen door de gebruiker te repareren onderdelen binnenin het apparaat. Laat reparatie over aan erkend onderoudspersoneel.

Inhoud

- Belangrijke informatie 1
- Belangrijke veiligheidsvoorschriften 3
- Veiligheidsvoorschriften voor de laseraanwijspunt 3
- Opmerkingen voor de bediening 4
- Belangrijkste eigenschappen 4
- Plaats van de bedieningsorganen 5
- Gebruik van de draadloze afstandsbedieningsmuis 6
- Functies van de draadloze afstandsbedieningsmuis 8
- Opstellen van de LCD projector 9
- Gebruik van de tegengesteld- en omgekeerd-beeldfuncties 11
- Aansluiten van de LCD projector op een computer (RGB 1, 2) 14
- Ingangssignalen (aanbevolen timing) 17
- Maken van RGB instellingen 18
- Basisbediening van de LCD projector 20
- Instellen van de beeldkwaliteit 23
- Instellen van het geluid 24
- Functies van de LCD projector 25
- Onderhoud van het luchtfilter 27
- Lamp en waarschuwingsindicators 28
- Alvorens de storingsdienst te bellen 28
- Toekenning van de aansluitpinnen 29
- Technische gegevens van de RS-232C aansluiting 30
- Technische gegevens van de aansluiting voor de kabel van de afstandsbediening 32
- Technische gegevens 33
- Afmetingen 34

Belangrijke veiligheidsvoorschriften

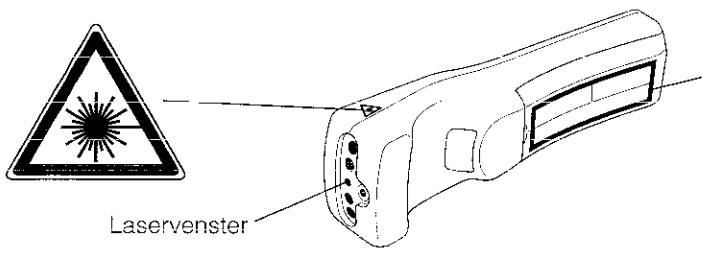
VOORZICHTIG: Lees al deze veiligheidsvoorschriften alvorens de LCD projector voor het eerst in gebruik te nemen. Bewaar deze veiligheidsvoorschiften zodat u er later een beroep op kunt doen.

Voor uw eigen veiligheid en een lange levensduur van de LCD projector dient u de volgende belangrijke veiligheidsvoorschriften te lezen alvorens de LCD projector te gebruiken.
Bij het ontwerp en de productie van deze LCD projector stond uw persoonlijke veiligheid centraal. EEN ONJUIST GEBRUIK KAN ECHTER ELEKTRISCHE SCHOKKEN OF BRAND VEROORZAKEN. Om de veiligheidsvoorzieningen ingebouwd in deze LCD projector niet teniet te doen, neemt u de volgende simpele regels goed in acht bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de LCD projector.

1. Trek de stekker van het netsnoer van de LCD projector uit het stopcontact alvorens het apparaat te reinigen.
2. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.
3. Voorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van de LCD projector worden aanbevolen.
4. Gebruik de LCD projector niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of een vochtige kelder, enz. Wees voorzichtig dat geen vloeistof in de LCD projector komt.
5. Plaats de LCD projector niet op een wankel rek, tafel of kar. De LCD projector zou namelijk kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden en/of het apparaat ernstig kunnen beschadigen.
6. Muur- of plafondbevestiging–Het bevestigen van de LCD projector tegen een muur of aan het plafond mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant worden gedaan.
7. In het geval de LCD projector op een verplaatsbaar rek is geplaatst, dient deze voorzichtig te worden verplaatst. Het rek zou namelijk om kunnen vallen in geval van plotseling stoppen, overmatige druk en verplaatsing over ongelijke oppervlakken.

8. Gleuven en openingen in het achter- en onderpaneel van de behuizing dienen voor ventilatie. Voor een veilige werking van de LCD projector en bescherming tegen overhitting, mogen de ventilatieopeningen nooit worden geblokkeerd of afgedekt. De ventilatieopeningen mogen nooit met een doek of dergelijke worden geblokkeerd.
9. De LCD projector mag nooit in de buurt van of boven een verwarmingstoestel of luchtuitlaatrooster worden geplaatst. De LCD projector mag niet in een kast of dergelijke, zoals een boekenkast, worden ingebouwd, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd.
10. De LCD projector mag uitsluitend met de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het achterpaneel van de LCD projector is aangegeven of zoals in de technische gegevens is vermeld. Raadpleeg uw LCD projector dealer of uw plaatselijk elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis.
11. Plaats de LCD projector niet op een plaats waar personen gemakkelijk op het snoer kunnen gaan staan.
12. Volg alle waarschuwingen en aanwijzigingen op die op de LCD projector zijn aangegeven.
13. Voorkom beschadiging van de LCD projector door bliksemінslag en spanningsfluctuaties in de stroomleiding door de stekker uit het stopcontact te trekken wanneer u de LCD projector niet gebruikt.
14. Overbelast stopcontacten en verlengsnoeren niet door er te veel apparaten op aan te sluiten. Dit kan elektrische schokken of brand veroorzaken.
15. Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van de LCD projector naar binnen, omdat deze onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken. Hierdoor kan elektrische schokken of brand worden veroorzaakt.
16. Probeer de LCD projector niet zelf te repareren. U stelt zichzelf mogelijk aan gevaarlijke stroomstoten en andere problemen bloot wanneer de afdekplaten worden verwijderd of geopend. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.
17. Trek onder de volgende omstandigheden de stekker van de LCD projector uit het stopcontact en laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel:
    a. Indien het netsnoer of de stekker is beschadigd of gerafeld.
    b. Indien er vloeistof in de LCD projector is gekomen.
    c. Indien de LCD projector is bloot gesteld aan regen of water.
    d. Indien de normale aanwijzigingen worden gevolgd maar de LCD projector niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing voor gebruik worden beschreven. Onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kunnen het apparaat mogelijk beschadigen met het gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van de LCD projector door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.
    e. Indien de LCD projector is gevallen of de behuizing is beschadigd.
    f. Indien de LCD projector duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.
18. Controleer dat het onderhoudspersoneel tijdens het vervangen van onderdelen alleen de door de fabrikant aanbevolen onderdelen gebruikt, met dezelfde karakteristieken als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

Veiligheidsvoorschriften voor de laseraanwijspunt



Voorzichtig:
Dit apparaat maakt gebruik van een laagvermogende laserinrichting. Om de veiligheid te waarborgen mag u geen afdekplaten verwijderen of proberen toegang tot het inwendige van dit apparaat te verkrijgen. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

De afstandsbediening is uitgerust met een laseraanwijspunt, die een Klasse II laserstraal uitzendt vanuit het laservenster, zoals afgebeeld op de bijgaande illustratie. Kijk niet rechtstreeks in de laserstraal en richt de laserstraal niet op anderen. De twee bovenstaande stickers zijn waarschuwingen met betrekking tot de laserstraal. Gebruik de laseraanwijspunt altijd bij temperaturen tussen +5°C en −40°C.

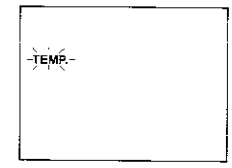
LASER RADIATION DO NOT STARE INTO BEAM CLASS 2 LASER PRODUCT	RADIACION LASER NO MIRE AL RAYO PRODUCTO LASER CLASE 2
RAYONNEMENT LASER NE PAS REGARDER DANS LE FAISCEAU APPAREIL À LASER DE CLASSE 2	

LASERSTRALING NIET DIRECT IN DE STRAAL KIJKEN KLASSE 2 LASERAPPARAAT	LASERSTRAHLUNG NICHT IN DEN STRAHL DER LASERVORRICHTUNG DER KLASSE II BLICKEN
LASERSTRÅLAR TITTA INTE IN I LASERSTRÅLEN KLASS 2 LASER PRODUKT.	LASERSÄTEILYÄ ÄLÄKATSO SOURAAN SÄTEESEEN LUOKAN 2 LASERTUOTE
LASEROVÉ ZÁŘENÍ NEHLEDTE DO PAPRSKU LASEROVÝ VÝROBEK TŘIDY 2	LASEROVÉ ŽIARENIE NEPOZERAJTE SA DO LÚČA LASEROVÝ VÝROBOK TRIEDY 2

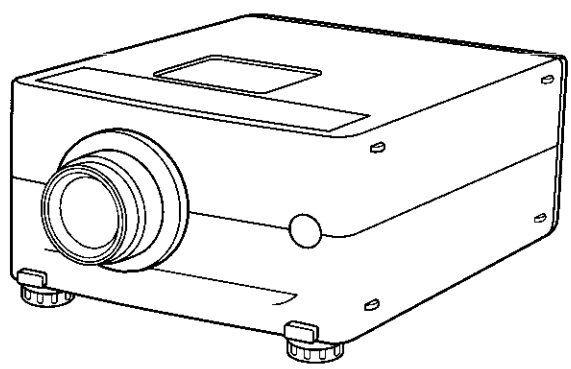
Opmerkingen voor de bediening

Betreffende de temperatuurindicatie:

- Als het apparaat te heet wordt omdat het verkeerd geplaatst is of een vuil luchtfilter heeft, zal "TEMP." worden afgebeeld in de linkerbovenhoek van het scherm. Als de temperatur nog verder oploopt, zal de lamp automatisch uitgaan en zal de temperatuurindicatie gaan knipperen. Vervolgens zal na 90 seconden de LCD projector zichzelf automatisch uitschakelen. Zie bladzijde 28 "Waarschuwingsindicators", in het geval de temperatuurindicatie "TEMP." in het beeld wordt afgebeeld.
- De koelventilator regelt de binnentemperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator dus veranderen tijdens het bedienen van het apparaat.



Belangrijkste eigenschappen



Probleemloze kleuren-projectie van computer- en videobeelden op een groot scherm.

- Projectie mogelijk direct op een videoscherm of een witte muur.
- Gemakkelijk installeerbaar lichtgewicht systeem zonder convergentie-projectie.

DIRECTE COMPUTER-COMPATIBILITEIT

De multi-scan RGB ingangsaansluiting verwerkt signalen van SXGA (1.280 punten × 1.024 lijnen gecomprimeerd), XGA (1.024 punten × 768 lijnen), SVGA (800 punten × 600 lijnen), VGA (640 punten × 480 lijnen) en Macintosh (maximaal 1.024 punten × 768 lijnen) compatibele computers zonder dat daar verdere apparatuur voor nodig is.

HOOGWAARDIGE BEELDKWALITEIT

De drie LCD panelen bevatten 786.432 × rood/groen/blauw (RGB) beeldpunten voor het projecteren van bijzonder heldere beelden van hoge kwaliteit.

COMPRESSIE ZONDER DATAVERLIES

SXGA beelden worden gecomprimeerd en geprojecteerd zonder velies van data.

VEELZIJDIGE AFSTANDSBEDIENING

- Ingebouwde draadloze muis, waardoor bediening van de LCD projector en een computer tegelijkertijd mogelijk is.
- Ingebouwde laseraanwijspunt voor professionele presentaties.

FLEXIBEL GEBRUIK

- I let beeld kan niet alleen recht vooruit worden geprojecteerd, maar door de verschillende functies onder de menutoets, ook in tegengesteld beeld voor projectie van achteraf of omgekeerd beeld voor projectie vanaf het plafond.
- Het formaat van het projectievlak is instelbaar van 102 cm (40 inches) tot 762 cm (300 inches)

INGEBOUWDE LUIDSPREKER

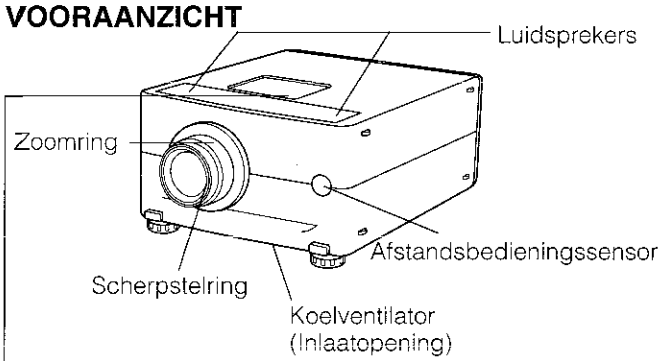
De ingebouwde 2 W + 2 W versterker en luidspreker maakt gebruik van externe audio-apparatuur overbodig.

GEBRUIK MET "PLUG AND PLAY"

DE "Plug and Play" functie is compatibel met VESA DDC 1 en DDC 2B standaarden.

Plaats van de bedieningsorganen

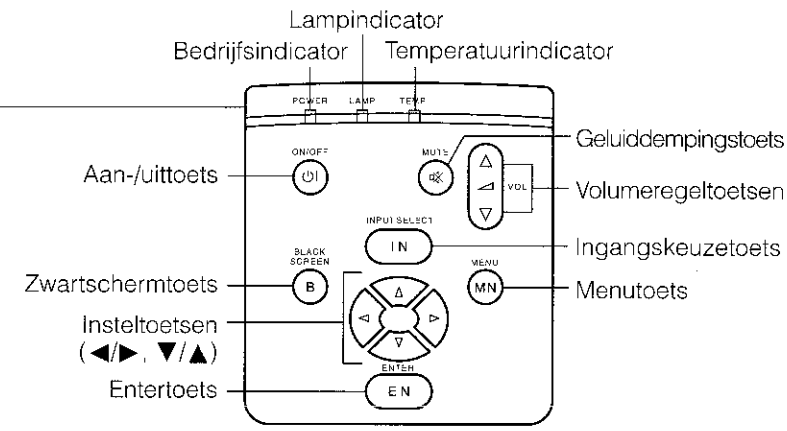
VOORAANZICHT



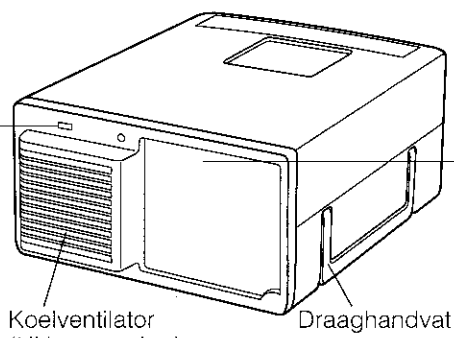
Voorzichtig:

- De ventilatie-uitlaat, de afdekking van de lamphouder en omliggende onderdelen kunnen zeer heet worden bij gebruik van de projector. Voorkom letsel en brandwonden en raak deze onderdelen niet aan voordat ze voldoende zijn afgekoeld.
- Laat tenminste 10 cm ruimte tussen de koelventilator (uitlaatopening) en de dichtstbijzijnde muur of blokkering.
- Een veiligheidsvoorziening zal de lamp van de LCD projector automatisch uitschakelen als de koelventilator geblokkeerd wordt. Dit duidt niet op een storing. Trek de stekker van het netsnoer van de LCD projector uit het stopcontact en wacht 10 minuten. Steek de stekker weer terug in het stopcontact om de stroomvoorziening te herstellen. De LCD projector zal vervolgens weer normaal functioneren.

BEDIENINGSPANEEL AAN BOVENKANT VAN PROJECTOR



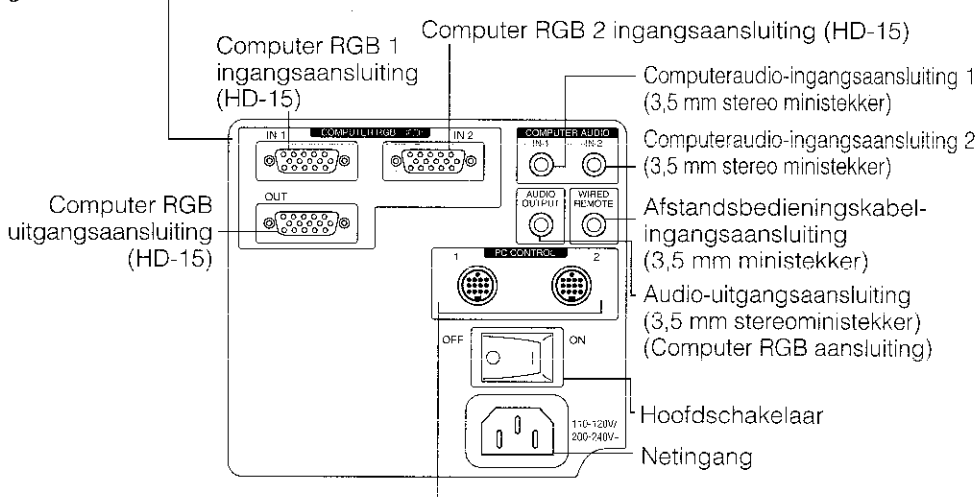
ZIJ- EN ACHTERAANZICHT



Veiligheidsvergrendeling
Deze LCD projector heeft een "Kensington Security Standard" aansluiting voor gebruik met een Kensington MicroSaver Security Systeem. Zie de bij het systeem geleverde informatie voor aanwijzingen aangaande het gebruik voor het beveiligen van de LCD projector.

Opmerking:

- Gebruik beslist de computerbedieningskabel voor het verbinden met de PC CONTROL aansluitingen.



- PC CONTROL 1:
  Gebruik de bijgeleverde computerbedieningskabel voor gebruik van de afstandsbediening als draadloze muis of voor bediening van de LCD projector via de RS-232C aansluiting.
- PC CONTROL 2:
  Gebruik de computerbedieningskabel (CTANZ0711CE01) (los verkrijgbaar) voor het gebruik van de afstandsbediening als draadloze muis.

Opmerkingen:

- RS-232C functioneert niet indien verbonden met PC CONTROL 2.
- Zie bladzijde 14 voor het maken van de verbindingen.

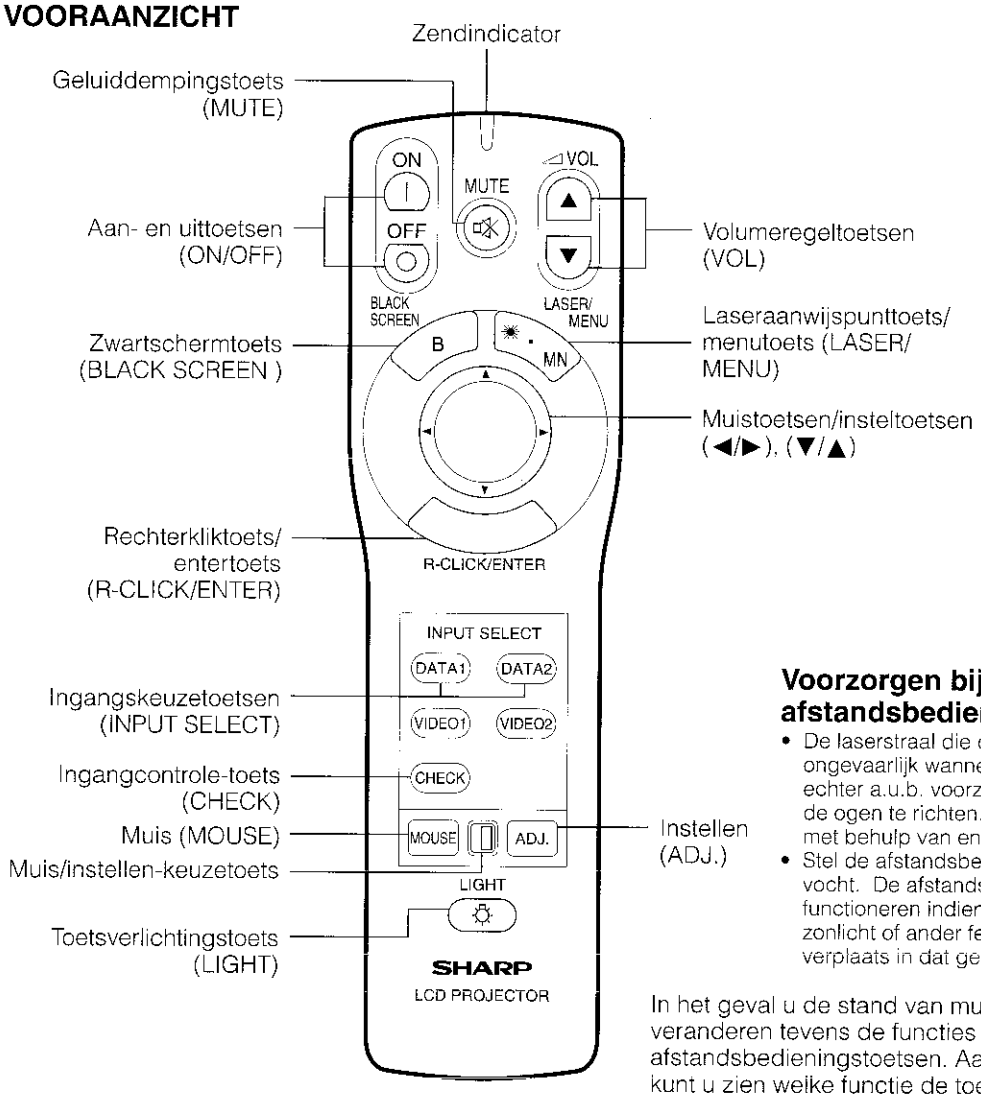
Gebruik van de draadloze afstandsbedieningsmuis

De functies van de muis van uw personal computer zijn in de afstandsbediening geprogrammeerd zodat u de LCD projector en de personal computer met de afstandsbediening kunt bedienen.

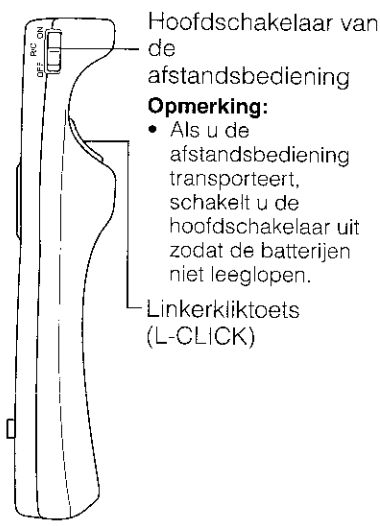
1. Zet de hoofdschakelaar aan de achterkant van de LCD projector op aan (ON).
2. Druk op de aantoets (ON) op de voorkant van de afstandsbediening om de LCD projector in te schakelen.
3. Indien de afstandsbediening als draadloze muis wordt gebruikt, moet de muis/instellen-keuzetoets in de MOUSE stand gezet worden. Als de afstandsbediening wordt gebruikt voor het bedienen van de LCD projector, moet u deze toets in de ADJ. stand zetten. Druk op de toetsverlichtingstoets op de afstandsbediening om de toetsverlichtingsfunctie van de afstandsbediening in te schakelen. De kleuren van de toetsen veranderen zoals in de tabel onderaan deze bladzijde is aangegeven.

Afstandsbediening met draadloze muis

VOORAANZICHT



ZIJAANZICHT


Hoofdschakelaar van de afstandsbediening
Opmerking:
• Als u de afstandsbediening transporteert, schakelt u de hoofdschakelaar uit zodat de batterijen niet leeglopen.
Linkerkliktoets (L-CLICK)

Voorzorgen bij het gebruik van de afstandsbediening

- De laserstraal die door dit apparaat gebruikt wordt is ongevaarlijk wanneer deze op de huid gericht wordt. Wees echter a.u.b. voorzichtig de laserstraal niet rechtstreeks op de ogen te richten. Kijk niet rechtstreeks in de laserstraal met behulp van enig optisch instrument.
- Stel de afstandsbediening niet bloot aan schokken en vocht. De afstandsbediening zal mogelijk niet goed functioneren indien deze wordt blootgesteld aan direct zonlicht of ander fel licht. Mocht dit toch gebeuren, verplaats in dat geval de lichtbron of de LCD projector zelf.

In het geval u de stand van muis/instellen-keuzetoets verandert, veranderen tevens de functies van bepaalde afstandsbedieningstoetsen. Aan de kleur van de toetsverlichting kunt u zien welke functie de toets op dat moment heeft.

Gebruik van de afstandsbediening in het donker

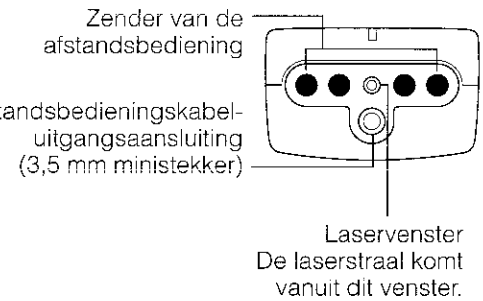
- Druk op de toetsverlichtingstoets. Hierdoor zullen de bedieningstoetsen ongeveer 5 seconden worden verlicht. De kleuren van de toetsverlichting worden in de rechtertabel verklaard.

Opmerking:

- Wanneer de hoofdschakelaar (MAIN POWER) van de afstandsbediening langer dan 10 seconden is ingeschakeld en er geen verdere bediening wordt uitgevoerd, zal de spanning automatisch worden uitgeschakeld. Druk tenminste 1 seconde op een willekeurige toets van de afstandsbediening om de spanning in dit geval weer in te schakelen.

Naam van toets	Stand van de muis/instellen-keuzetoets	
	MOUSE	*ADJ.*
LASER/MENU	LASER (Groen)	MENU (Rood)
R-CLICK/ENTER	R-CLICK (Groen)	ENTER (Rood)
MOUSE/ADJ.	MOUSE (Uit)	ADJ. ◄/►, ▼/▲ (Uit)
L-CLICK	Ja (Uit)	—
BLACK SCREEN	BLACK SCREEN (Groen)	
ON/OFF	Ja (Rood)	
VOL		
MUTE		
DATA 1		
DATA 2		
CHECK		

VOORAANZICHT



LASER RADIATION DO NOT STARE INTO BEAM CLASS 2 LASER PRODUCT	RADIACION LASER NO MIRE AL RAYO PRODUCTO LASER CLASE 2
RAYONNEMENT LASER NE PAS REGARDER DANS LE FAISCEAU APPAREIL À LASER DE CLASSE 2	

Gebruik van de optionele afstandsbedieningskabel

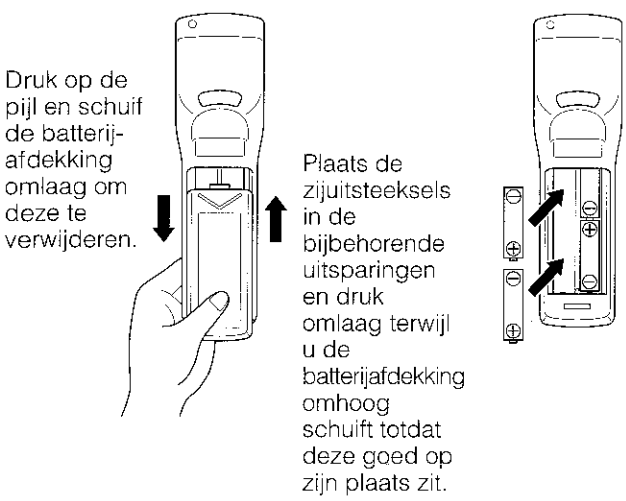
Wanneer de afstandsbediening niet kan worden gebruikt vanwege het bereik of de plaats van de projector (bijvoorbeeld bij projectie van achteren), moet u de los verkrijgbare kabel verbinden met de ingangsaansluiting op de afstandsbediening en de ingangsaansluiting op de achterkant van de projector.

Opmerking:

- De zender van de afstandsbediening werkt niet wanneer de afstandsbedieninggskabel is aangesloten.

De afstandsbediening is uitgerust met een laseraanwijspunt, die een Klasse II laserstraal uitzendt vanuit het laservenster, zoals afgebeeld op de bijgaande illustratie. Kijk niet rechtstreeks in de laserstraal en richt de laserstraal niet op anderen. De twee links afgebeelde stickers zijn waarschuwingen met betrekking tot de laserstraal. Gebruik de laseraanwijspunt altijd bij temperaturen tussen +5°C en +40°C.

ACHTERAANZICHT


Druk op de pijl en schuif de batterij-afdekking omlaag om deze te verwijderen.
Plaats de zijuitsteeksels in de bijbehorende uitsparingen en druk omlaag terwijl u de batterijafdekking omhoog schuift totdat deze goed op zijn plaats zit.

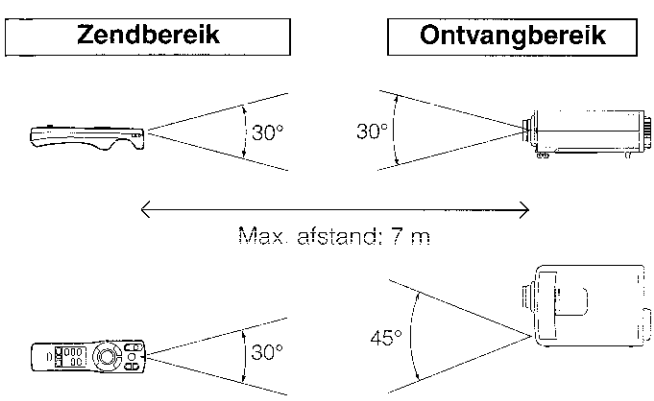
Plaatsen van de batterijen

Verwijder de batterijafdekking zoals links is afgebeeld en plaats vier batterijen (AA formaat) in het batterijvak. Controleer dat de polariteit overeenkomt met de (+) en (−) markeringen in het batterijvak.

Opmerkingen:

Bij onjuist gebruik kunnen batterijen lekken of barsten.

- Plaats de batterijen met (+) en (−) polen in de aangegeven richting.
- Verwijder de batterijen indien u de afstandsbediening voor langere tijd niet denkt te gebruiken.
- Vermijd dat batterijen vuil worden.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen tegelijk. De gebruiksduur van nieuwe batterijen wordt hierdoor verkort en de oude batterijen kunnen mogelijk gaan lekken.
- Voorkom lekken en verwijder lege batterijen uit het batterijvak. Gelekte batterijvloeistof kan huidirritatie veroorzaken. Veeg gelekte batterijvloeistof weg met een doekje.
- De levensduur van de bijgeleverde batterijen is korter dan normaal. Vervang deze batterijen daarom zo snel mogelijk.



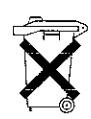
Gebruik van de afstandsbediening

Gebruik de afstandsbediening als aangegeven in de afbeeldingen hier links.

Opmerking:

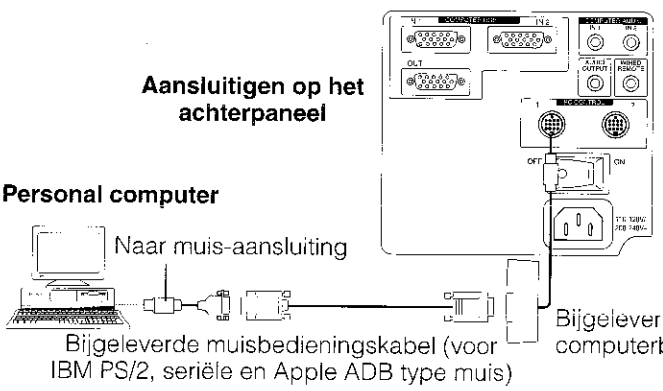
- Het afstandsbedieningssignaal kan tevens via het scherm worden teruggekaatst. Het zendbereik kan in dit geval echter verschillen, afhankelijk van het materiaal van het scherm.

Bij dit product zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.



Functies van de draadloze afstandsbedieningsmuis

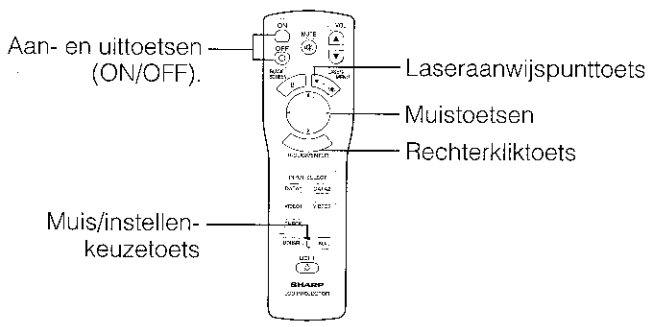
Aansluitvoorbeeld

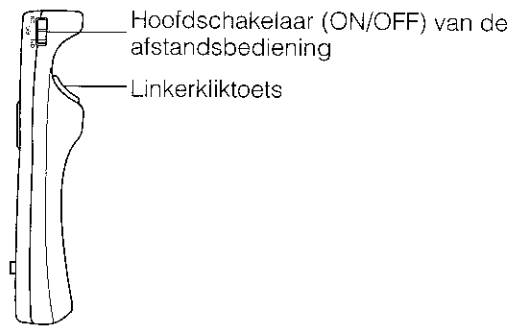

Aansluitigen op het achterpaneel
Personal computer
Naar muis-aansluiting
Bijgeleverde muisbedieningskabel (voor IBM PS/2, seriële en Apple ADB type muis)
Bijgeleverde computerbedieningskabe

De draadloze muisfuncties en laseraanwijspunt van de afstandsbediening stellen u in staat een professionelere presentatie te geven.

- Door de bijgeleverde computerbedieningskabel met de PC CONTROL aansluiting van de LCD projector en de bijgeleverde muisbedieningskabels met de muisaansluiting van uw personal computer te verbinden, kunt u in plaats van de muis van de computer de draadloze muis van de afstandsbediening gebruiken voor het bedienen van de personal computer. De draadloze muisfuncties werken met personal computers die compatibel zijn met IBM PS/2, serieële (RS-232C) of Apple ADB type muissystemen.

Functies en bedieningen





- Sluit de apparaten aan zoals hierboven is aangegeven en schakel vervolgens de stroom van de LCD projector in.
- Schakel daarna de stroom van de computer in.
- Zet tenslotte de hoofdschakelaar op de zijkant van de afstandsbediening op aan (ON).
- Als u de afstandsbediening als draadloze muis gebruikt, zet u de muis/instellen-keuzetoets in de MOUSE stand.

Opmerkingen:

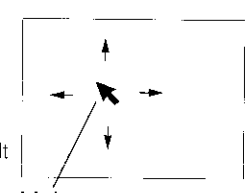
- In bepaalde situaties werkt de draadloze muis van de afstandsbediening niet correct omdat de ingang of poort van de computer niet juist is ingesteld. Zie de gebruiksaanwijzing van de computer voor details aangaande het instellen/installeren van de muisingang.
- Gebruik beslist de computerbedieningskabel voor het verbinden met de PC CONTROL aansluitingen.
- Sluit de muis- en computerbedieningskabels niet op de computer aan en ontkoppel tevens niet van de computer wanneer deze is ingeschakeld. De computer wordt anders mogelijk beschadigd.
- Slechts één set bedieningskabels is bij de LCD projector bijgeleverd. Raadpleeg een erkend Sharp LCD-projectoren-servicestation of servicecentrum voor extra kabels.
- Sluit de muis-aansluiting voor IBM/Mac en de muis-aansluiting voor PC98 niet tegelijkertijd aan.

Muistoetsen

Door zachtjes op de ▼/▲ en ◀/▶ insteltoetsen te drukken op de voorkant van de afstandsbediening, kunt u de muiscursor op de monitor verplaatsen.

Opmerking:

De druk die u op de muistoetsen uitoefent bepaalt de snelheid waarmee de muiscursor in de betreffende richting wordt verplaatst. Door licht op de rand van de muistoetsen te drukken, zal de muiscursor langzaam worden verplaatst. Door hard op de rand van de muistoetsen te drukken, zal de muiscursor sneller worden verplaatst.



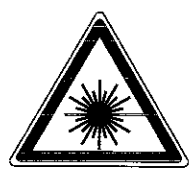
Linkerkliktoets De linkerkliktoets op de achterkant van de afstandsbediening komt overeen met de linkerknop van een tweeknops muissysteem.

Rechterkliktoets De rechterkliktoets op de voorkant van de afstandsbediening komt overeen met de rechterknop van een tweeknops muissysteem.

Opmerking: Bij eenknops muissystemen kunt u zowel de linkerkliktoets als de rechterkliktoets gebruiken.

Laseraanwijspunttoets Druk op de laseraanwijspunttoets/menutoets om de laseraanwijspunt af te beelden. Zolang op de toets gedrukt wordt, blijft de laseraanwijspunt zichtbaar; zodra deze wordt losgelaten gaat de laseraanwijspunt uit. Als u echter langer dan een minuut op de toets drukt, gaat de laseraanwijspunt automatisch uit. Om de laseraanwijspunt weer af te beelden, drukt u nogmaals op de toets.

LASER RADIATION DO NOT STARE INTO BEAM CLASS 2 LASER PRODUCT	RADIACION LASER NO MIRE AL RAYO PRODUCTO LASER CLASE 2
RAYONNEMENT LASER NE PAS REGARDER DANS LE FAISCEAU APPAREIL À LASER DE CLASSE 2	



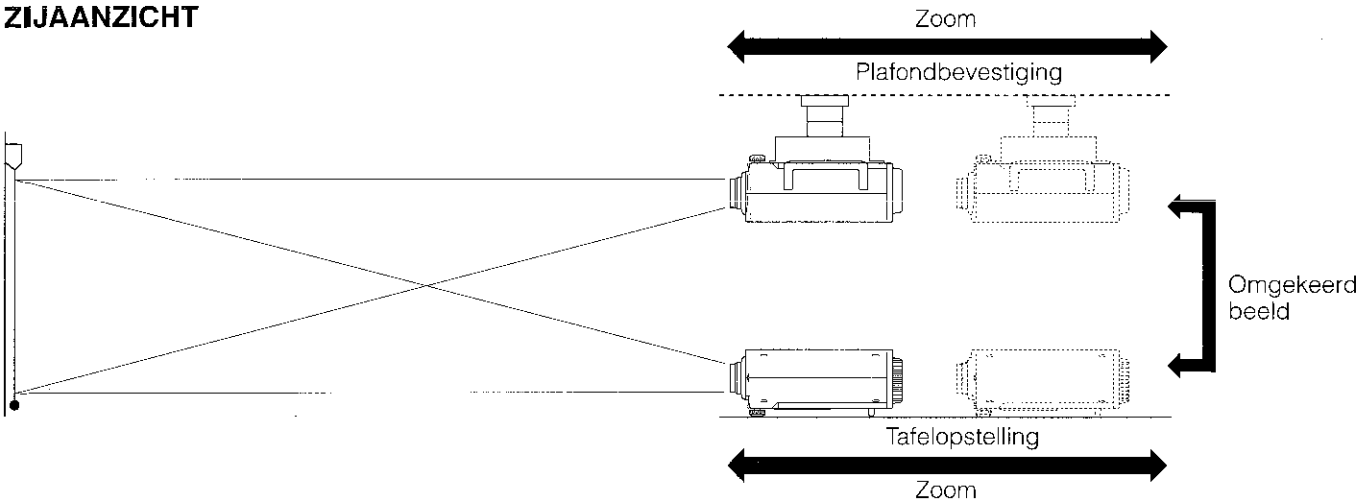
De afstandsbediening is uitgerust met een laseraanwijspunt, die een Klasse II laserstraal uitzendt vanuit het laservenster, zoals afgebeeld op de bijgaande illustratie. Kijk niet rechtstreeks in de laserstraal en richt de laserstraal niet op anderen. De twee links afgebeelde stickers zijn waarschuwingen met betrekking tot de laserstraal. Gebruik de laseraanwijspunt altijd bij temperaturen tussen +5°C en +40°C.

Opstellen van de LCD projector

Gebruik van de scherpstelling en zoom

- Dankzij de functies voor zoom, scherpstelling en tegengesteld/spiegelbeeld-projectie, kunt u de projector op diverse plaatsen installeren.
- Zie bladzijden 10, 11 en 12 voor verdere informatie betreffende het opstellen van uw LCD projector.

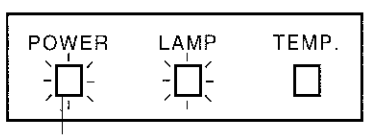
ZIJAANZICHT



1. Schakel de stroomvoorziening in.

Schakel de hoofdspanning met de Hoofdschakelaar op de achtervan de projector in.

2

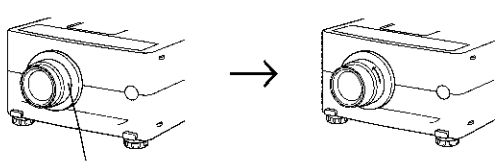


Bedrijfsindicator

2. Schakel de LCD projector in.

Druk op de ON/OFF toets van de projector of de ON toets van de afstandsbediening om de spanning in te schakelen.

3



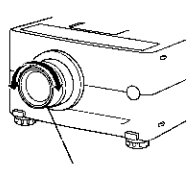
Zoomring
(Met lens ingetrokken)

(Groothoek)

3. Verdraai de zoomring (van de ingedraaide stand naar de groothoekstand)

Verdraai de zoomring totdat de lens vastklikt. Het beeld kan binnen het zoombereik worden ingesteld.

4

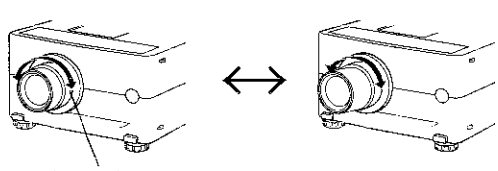


Scherpstelring

4. Stel scherp

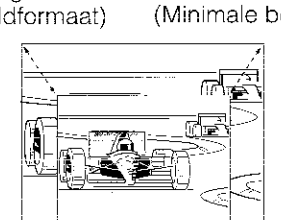
Vedraai de scherpstelring totdat het beeld op het scherm scherp is.

5



Zoomring
(Maximale beeldformaat)

(Minimale beeldformaat)



(Zoom)

5. Stel de zoom in

Verdraai de zoomring. Het beeld kan binnen het zoombereik als gewenst worden ingesteld.

Verhouding tussen projektie-afstand en beeldformaat

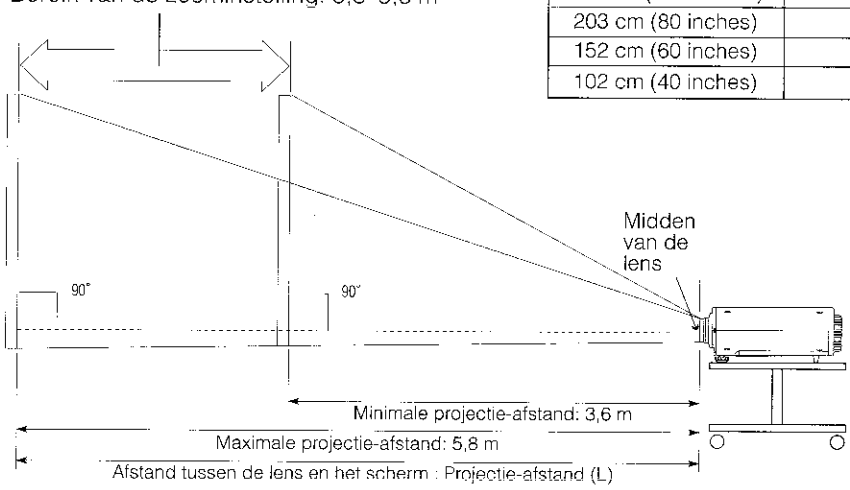
- Door de zoomlens kan het beeldformaat binnen het bereik van de LCD projector ingesteld worden.
- Voor een optimale instelling moet de LCD projector op een afstand tussen 1,4 en 17,5 meter vanaf het scherm geplaatst en ingesteld worden.

Projectie-afstand

Beeldformaat: 254 cm (100 inches)

Beeldformaat (diagonaal)	Projectie-afstand (L)	
	Maximale projectie-afstand	Minimale projectie-afstand
762 cm (300 inches)	17,5 m	10,9 m
508 cm (200 inches)	11,7 m	7,3 m
381 cm (150 inches)	8,7 m	5,4 m
254 cm (100 inches)	5,8 m	3,6 m
203 cm (80 inches)	4,6 m	2,9 m
152 cm (60 inches)	3,5 m	2,1 m
102 cm (40 inches)	2,3 m	1,4 m

Bereik van de zoominstelling: 5,8–3,6 m

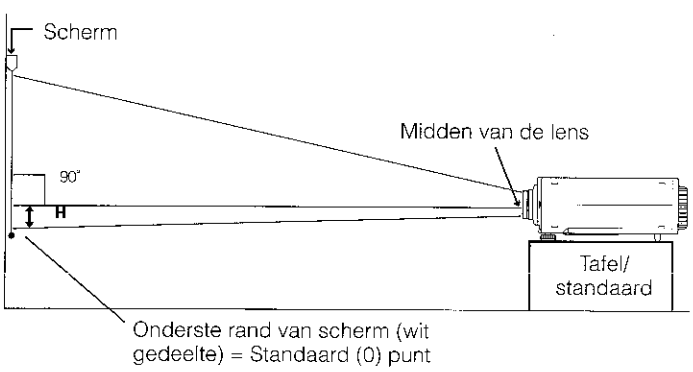

Midden van de lens
90°
90°
Minimale projectie-afstand: 3,6 m
Maximale projectie-afstand: 5,8 m
Afstand tussen de lens en het scherm : Projectie-afstand (L)

- Deze afbeelding geeft de minimale en maximale projectie-afstanden voor de XG-NV33XE met 254 cm (100 inches) beeldformaat. Verplaats de LCD projector naar voren of naar achteren als de randen van het beeld vervormd overkomen.

Projectie-hoogte

Stel in overeenkomstig het overzicht.

Beeldformaat (diagonaal)	Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderste rand van scherm (H)
762 cm (300 inches)	66 cm
508 cm (200 inches)	44 cm
381 cm (150 inches)	33 cm
254 cm (100 inches)	22 cm
203 cm (80 inches)	18 cm
152 cm (60 inches)	13 cm
102 cm (40 inches)	9 cm



- Bevestiging aan plafond
  Met de projector omgekeerd moet u de bovenste rand van het scherm als basislijn gebruiken.

Opmerking:

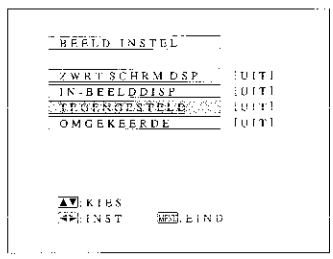
- De beeldkwaliteit is optimaal als de projektor recht tegenover het scherm staat met alle voetstukken vlak en gelijk.

Gebruik van de tegengesteld- en omgekeerd-beeldfuncties

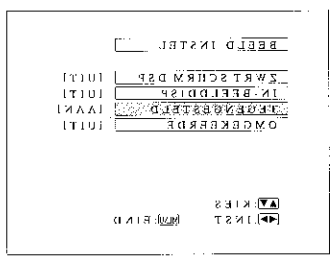
De LCD projector is uitgerust met een tegengesteld-beeldfunctie en een omgekeerd-beeldfunctie. Het geprojecteerde beeld kan tegengesteld en omgekeerd worden met behulp van de menutoets en de ▼/▲ en ◀/▶ insteltoetsen.

In-beeld-display

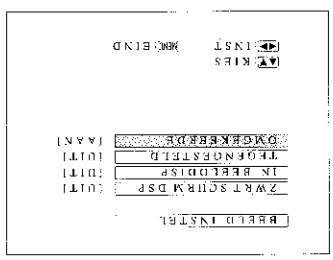
1



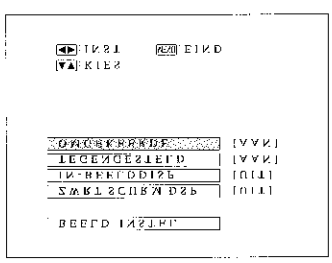
2



3



4



1. Druk op de menutoets.

Nadat het menuscherm is afgebeeld, drukt u op de ▼/▲ insteltoetsen en kiest u het "BEELD INSTEL" menu. Druk vervolgens op de entertoets om het BEELD INSTEL menu af te beelden.

- Het laatst gekozen menu zal gedurende ongeveer 30 seconden afgebeeld blijven.

2. Tegengesteld-beeldfunctie

In het BEELD INSTEL menu drukt u op de ▼/▲ insteltoetsen en kiest u "TEGENGESTELD". Druk vervolgens op de ◀/▶ insteltoetsen en kies "AAN". Nu ziet u het beeld tegengesteld.

3. Omgekeerd-beeldfunctie

In het BEELD INSTEL menu druk op de ▼/▲ insteltoetsen en kiest u "OMGEKEERDE". Druk vervolgens op de ◀/▶ insteltoetsen en kies "AAN". Nu ziet u het beeld omgekeerd.

4. Tegengesteld- en omgekeerd-beeldfunctie

In het BEELD INSTEL menu zet de TEGENGESTELD en OMGEKEERDE functies op "AAN". Nu ziet u het beeld tegengesteld en omgekeerd.

5. U kunt ten allen tijde op de menutoets drukken om het BEELD INSTEL menu te verlaten.

Opstellen van de LCD projector en het scherm

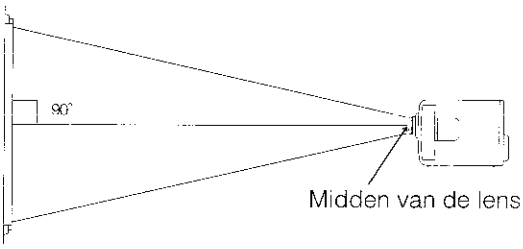
Voorzichting: Bij het opstellen van de LCD projector

- Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Bij gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de lens en het filter vaker dan normaal moeten worden gereinigd (of het filter moeten worden vervangen) en zal het toestel tevens van tijd tot tijd intern moeten worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig laat reinigen. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een erkend Sharp LCD-projectoren-servicestation worden uitgevoerd.
- Stel de LCD projector niet bloot aan extreem hoge of lage temperaturen.
  Bedrijfstemperatuur: tussen +5°C en +40°C
  Bewaartemperatuur: tussen −20°C en +60°C
- Kantel de LCD projector niet meer dan 5°.

- Houd het scherm weg van direct zonlicht of andere verlichting. Met direct licht op het scherm verbleken de kleuren en is het beeld moeilijk te zien. Doe de gordijnen dicht en dim de verlichting bij gebruik in een licht of zonnig vertrek.
- U krijgt het beste beeld wanneer de LCD projector een hoek van 90° met het scherm maakt. Plaats de LCD projector en het scherm zoals hieronder is afgebeeld.

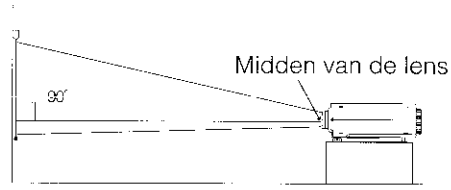
Voorbeeld van een standaardopstelling

BOVENAANZICHT



De lens van de LCD projector moet op het midden van het scherm gericht zijn.

ZIJAANZICHT

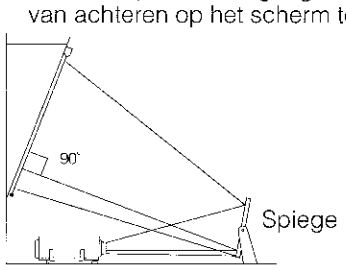


Als de LCD projector en het scherm niet goed ten opzichte van elkaar zijn opgesteld kan het beeld vervormen en daardoor niet duidelijk te zien zijn.

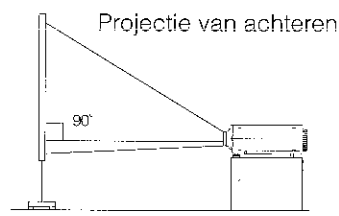
De tegengesteld-beeldfunctie biedt de volgende mogelijkheden:

Voorbeelden van de tegengesteld-beeldfunctie

- Door een normale, platte spiegel voor de lens te plaatsen en de tegengesteld-beeldfunctie te gebruiken kan het beeld dat door de spiegel weerkaatst wordt op het scherm geprojecteerd worden.
- Met behulp van de tegengesteld-beeldfunctie is het tevens mogelijk het beeld vanaf de achterzijde door middel van projectie van achteren op het scherm te projecteren.



PUBLIEKSZIJDE



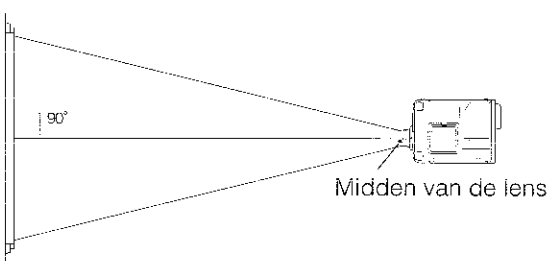
De lens van de LCD projector moet op het midden van het scherm gericht zijn.

Als de LCD projector en het scherm niet goed ten opzichte van elkaar zijn opgesteld kan het beeld vervormen en daardoor niet duidelijk te zien zijn.

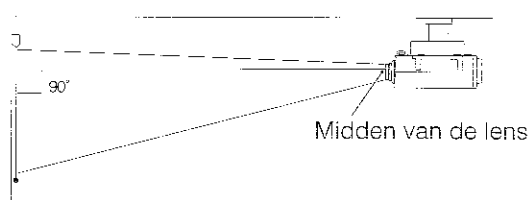
Voorbeeld van een plafondbevestiging

Voordat u de LCD projector bevestigt, moet u eerst de door de fabrikant aanbevolen plafondbevestigingseenheid en de bevestigingsadapter bij een erkend Sharp LCD-projectoren-servicestation aanschaffen (beide los verkrijgbaar). (AN-NV2T plafondbevestigingsbeugel, AN-TK201/AN-TK202 verlengpijp voor de AN-NV2T)

BOVENAANZICHT



ZIJAANZICHT



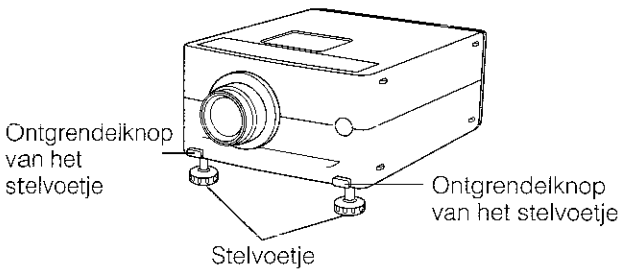
- Als de LCD projector en het scherm niet goed ten opzichte van elkaar zijn opgesteld kan het beeld vervormen en daardoor niet duidelijk te zien zijn.

Opmerking:

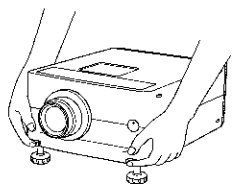
- Een polariserend scherm kan niet gebruikt worden met deze projector.

Bijstellen van de hoogte van het beeld

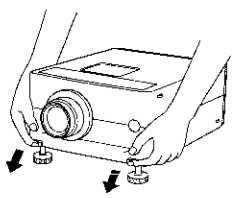
Gebruik de ontgrendelknoppen van de stelvoetjes om de hoek van de LCD projector en de hoogte van het beeld bij benadering in te stellen. Gebruik vervolgens de stelvoetjes voor het nauwkeurig instellen.



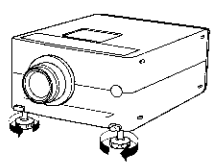
1

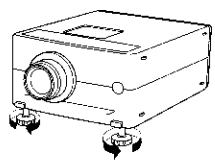


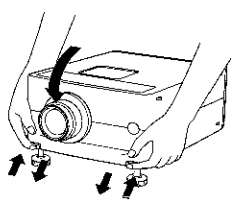
2



3







1. Druk de beide ontgrendelknoppen van de stelvoetjes in en til de LCD projector met beide handen op tot de gewenste hoek.

- De stelvoetjes komen daarbij van onderen uit de LCD projector en zakken tot het oppervlak van de tafel.

2. Laat de ontgrendelknoppen los.

- De stelvoetjes vergrendelen op hun plaats. Laat de LCD projector pas los als de stelvoetjes zijn vergrendeld.

3. Stel de hoogte van het beeld indien noodzakelijk nauwkeurig af.

- Door de stelvoetjes te draaien kunt u de hoek van de LCD projector nauwkeurig instellen.

De LCD projector in de oorspronkelijke stand terugbrengen

- Houd de LCD projector met beide handen vast en druk tegelijkertijd op beide ontgrendelknoppen van de stelvoetjes en duw de LCD projector langzaam naar beneden tot in de laagste stand.

Opmerkingen:

- Instelbaar tot ongeveer 5° vanuit het horizontale vlak.
- Wanneer u de stelvoetjes hebt bijgesteld kan het beeld vervormen, afhankelijk van de stand van de LCD projector ten opzichte van het scherm.
- Nadat u een stelvoetje bijgesteld heeft, kan het voorkomen dat niet beide stelvoetjes op het oppervlak van de tafel rusten. Om wiebelen te voorkomen moet u de stelvoetjes bijstellen totdat deze stevig op het oppervlak van de tafel staan.

Voorzichtig:

- Druk niet op de ontgrendelknoppen terwijl de stelvoetjes uitgeschoven zijn, tenzij u de LCD projector stevig vasthoudt.
- Bij het terug omlaag brengen van de LCD projector let u erop dat uw vingers niet klem raken tussen de stelvoetjes en de LCD projector.
- Houd de lens niet vast bij het optillen of naar beneden duwen van de LCD projector.

Transporteren van de LCD projector

Gebruik het draaghandvat als u de LCD projector draagt.

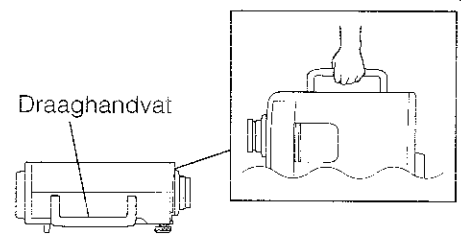
Draag de projector altijd aan het handvat dat u op de zijkant van het toestel ziet.

Opmerking:

- Doe altijd eerst de lensdop op de lens ter bescherming.

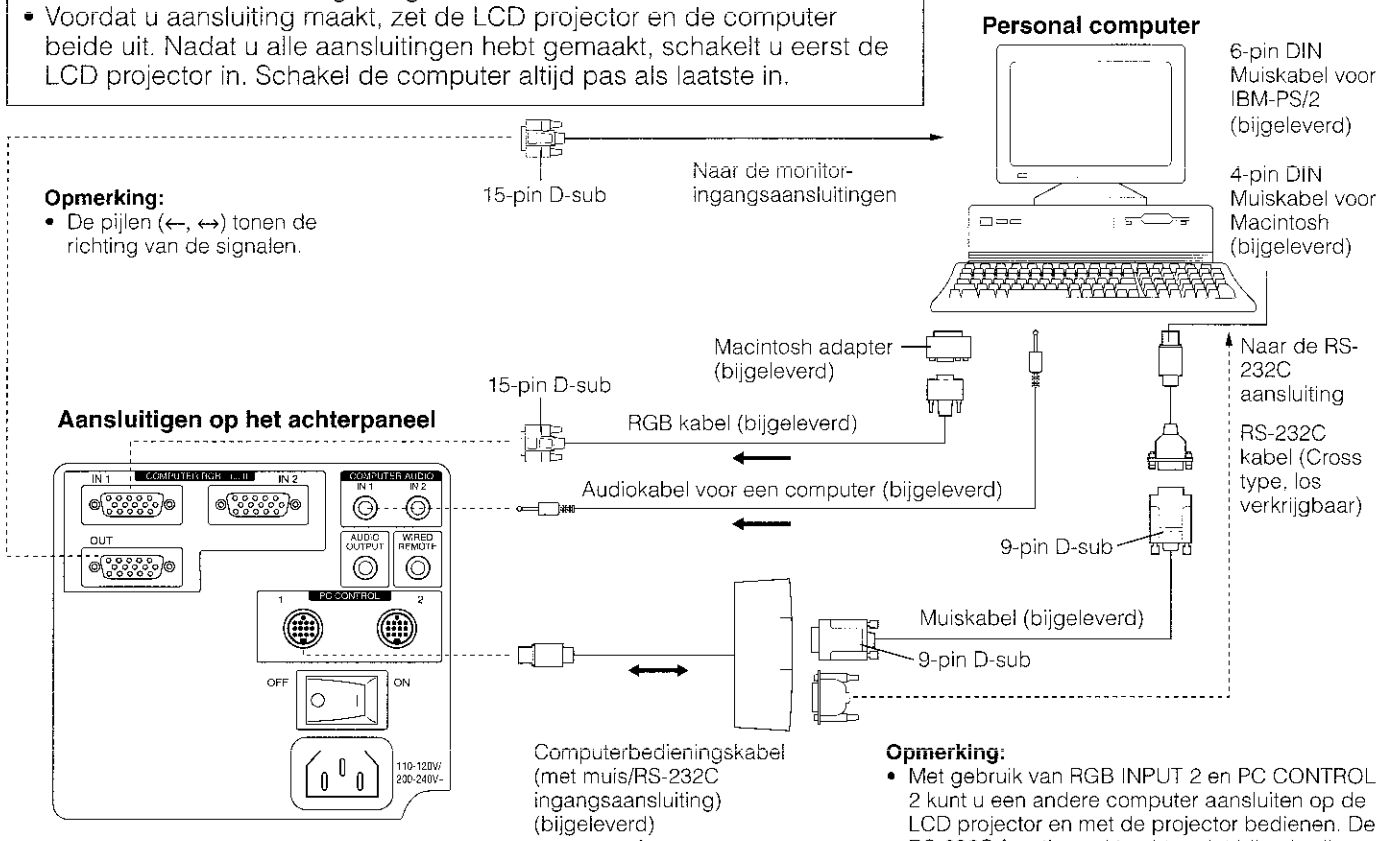
Voorzichtig:

- De LCD projector niet aan de lens of aan de lensdop optillen of dragen aangezien de lens hierdoor kan worden beschadigd.

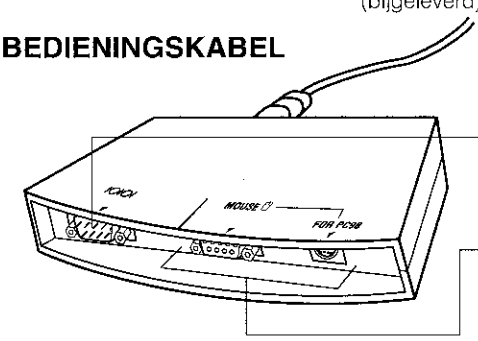


Aansluiten van de LCD projector op een computer (RGB 1, 2)

- Voordat u begint, leest u de bedieningshandleiding van de computer die u aan wilt sluiten zorgvuldig door.
- Voordat u aansluiting maakt, zet de LCD projector en de computer beide uit. Nadat u alle aansluitingen hebt gemaakt, schakelt u eerst de LCD projector in. Schakel de computer altijd pas als laatste in.


Personal computer
6-pin DIN Muiskabel voor IBM-PS/2 (bijgeleverd)
4-pin DIN Muiskabel voor Macintosh (bijgeleverd)
15-pin D-sub
Naar de monitor-ingangsaansluitingen
Opmerking:
• De pijlen (←, ↔) tonen de richting van de signalen.
Macintosh adapter (bijgeleverd)
15-pin D-sub
Naar de RS-232C aansluiting
Aansluitigen op het achterpaneel
RGB kabel (bijgeleverd)
RS-232C kabel (Cross type, los verkrijgbaar)
Audiokabel voor een computer (bijgeleverd)
9-pin D-sub
Muiskabel (bijgeleverd)
9-pin D-sub
Computerbedieningskabel (met muis/RS-232C ingangsaansluiting) (bijgeleverd)
Opmerking:
• Met gebruik van RGB INPUT 2 en PC CONTROL 2 kunt u een andere computer aansluiten op de LCD projector en met de projector bedienen. De RS-232C functie werkt echter niet bij gebruik van de PC CONTROL 2 aansluiting.

COMPUTERBEDIENINGSKABEL


RS-232C aansluiting (9-pin D-sub)
Gebruiken wanneer u de LCD projector met behulp van uw personal computer bedient.
(De RS-232C functie werkt niet bij gebruik van de PC CONTROL 2 aansluiting.)
Muis-aansluiting
Gebruiken wanneer u uw personal computer met behulp van de draadloze afstandsbedieningsmuis bedient.
Linkeraansluiting: 9-pin D-sub (voor IBM/Mac)
Rechteraansluiting: 9-pin mini DIN (voor NEC in Japan)

- Uw LCD projector kan op een personal computer aangesloten worden. Zo kunt u kleurrijke computerbeelden op het scherm projecteren. U kunt ook een externe monitor aansluiten om zo tegelijkertijd op het scherm en de monitor te kunnen kijken. Zie bladzijden 15 en 16 voor verdere informatie over het aansluiten.
- Voor een lijst van personal computers die op de LCD projector aan te sluiten zijn verwijzen wij u naar bladzijde 17. In het geval u een personal computer hebt die niet op de lijst staat, kan het zijn dat sommige functies niet werken.
- Indien de RS-232C aansluiting van dit toestel via een RS-232C kabel (cross type) en de bijgeleverde computerbedieningskabel is verbonden met een personal computer, kunt u de projector met de personal computer bedienen en de status van de projector controleren. Zie bladzijden 30 en 31 voor details.
- Door de bijgeleverde computerbedieningskabel met de PC CONTROL aansluiting van de LCD projector te verbinden en de bijgeleverde muisbedieningskabels met de muisaansluiting van uw computer, kunt u de draadloze muis op de afstandsbediening voor het bedienen van de computer gebruiken in plaats van de muis van uw computer. Zie bladzije 8 voor details.

Opmerkingen:
- De RS-232C functie werkt uitsluitend indien de verbindingskabel met de PC CONTROL 1 aansluiting van de computer is verbonden.
- Verbind of ontkoppel de muiskabel of RS-232C kabel niet met/van uw computer wanneer de computer is ingeschakeld. Dit zou namelijk de computer kunnen beschadigen.
- Sluit de computerbedieningskabel, muisbedieningskabels, of RS-232C kabel niet op de computer aan en ontkoppel tevens niet van de computer wanneer deze is ingeschakeld. De computer wordt anders mogelijk beschadigd.
- Verbind niet tegelijkertijd de muisingangsaansluitingen van de computerbedieningskabel voor IBM/Mac en PC98.
- Gebruik beslist de bijgeleverde computerbedieningskabel voor het verbinden van de PC CONTROL aansluitingen.

"Plug and Play" functie

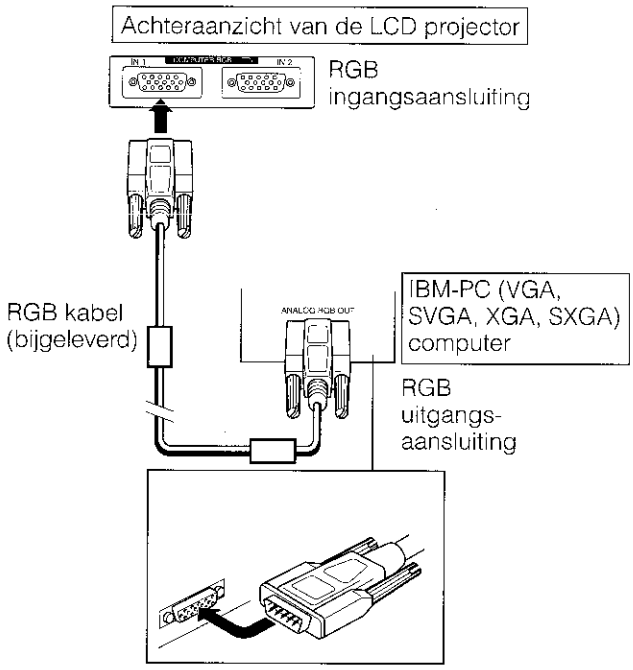
Deze projector is compatibel met de VESA DDC 1 en DDC 2B standaarden. Deze projector en een VESA DDC compatibele computer zullen hun instelvereisten overbrengen voor het snel en eenvoudig opstellen.

Opmerking:
- De DDC "Plug and Play" functie van deze projector werkt uitsluitend bij gebruik met een VES DDC compatibele computer.

Aansluiten van de computer op de RGB ingangs (RGB 1, 2)-/uitgangs aansluitingen

Uw LCD projector kan op een personal computer aangesloten worden. Zo kunt u kleurrijke computerbeelden op het scherm projecteren. U kunt ook een externe monitor aansluiten om zo tegelijkertijd op het scherm en de monitor te kunnen kijken.

1



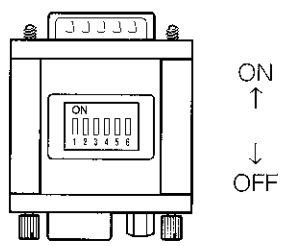
1. Aansluiten op een IBM (VGA, SVGA, XGA, SXGA) computer (maximaal 1.280 × 1.024 beeldpunten)

Steek één uiteinde van de RGB signaalkabel in de RGB INPUT aansluiting op de LCD projector en het andere uiteinde in de RGB signaaluitgangsaansluiting van de computer. Draai de duimschroeven vast zodat de kabel goed vast zit.

Opmerkingen:

- Deze aansluiting is alleen mogelijk als u een computer gebruikt die een VGA/SVGA/XGA/SXGA of Macintosh monitor-uitgangsaansluiting heeft.
- Met gebruik van RGB INPUT 2 en PC CONTROL 2 kunt u een andere computer aansluiten op de LCD projector en met de projector bedienen.

2 ❶



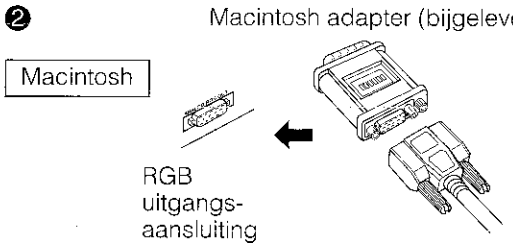
2. Aansluiten op een Macintosh computer

640 × 480, 832 × 624 of 1.024 × 768 beeldpunten

❶ Stel de schakelaars van de bijgeleverde adapter in de juiste standen.

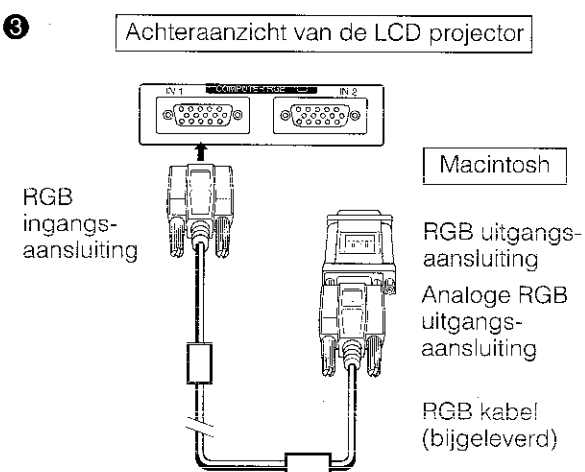
- Voor 640 × 480 beeldpunten, druk schakelaars 1 en 2 naar "ON" en 3, 4, 5 en 6 naar "OFF".
- Voor 832 × 624 beeldpunten, druk schakelaars 2 en 4 naar "ON" en 1, 3, 5 en 6 naar "OFF".
- Voor 1.024 × 768 beeldpunten, druk schakelaars 2 en 3 naar "ON" en 1, 4, 5 en 6 naar "OFF".

❷



❷ Verbind vervolgens de bijgeleverde Macintosh adapter met de RGB signaaluitgangsaansluiting van uw Macintosh computer zoals u hier links ziet. Draai de duimschroeven aan zodat de stekkers vastzitten.

❸



❸ Steek één uiteinde van de bijgeleverde RGB signaalkabel in de RGB ingangsaansluiting op de LCD projector en het andere uiteinde in de Macintosh adapter van de computer. Draai de duimschroeven vast zodat de kabel goed vast zit.

Opmerkingen:

- Gebruik beslist de bijgeleverde Macintosh adapter.
- Controleer dat de schakelaars van de adapter juist zijn ingesteld.
- Nadat de adapter op een computer is aangesloten en de computer is ingeschakeld, kan de displayfunctie niet meer worden veranderd, zelfs niet nadat de schakelaars van de adapter worden teruggesteld.
- De bijgeleverde adapter is uitsluitend voor gebruik met een H-SYNC en V-SYNC uitgang. Voor een Macintosh computer die uitsluitend een C-SYNC uitgang heeft, moet u een speciale C-SYNC uitgangsadapter aanschaffen (los verkrijgbaar).

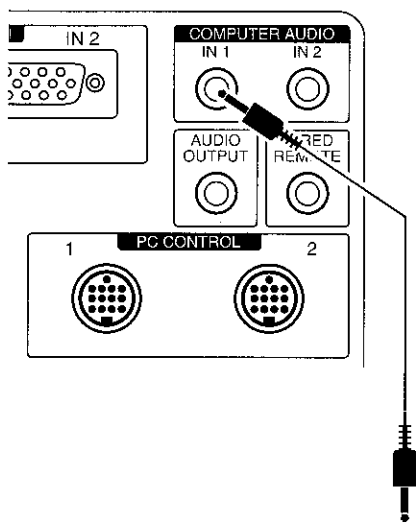
3. Aansluiten op andere compatibele computers

Voor het aansluiten van de LCD projector op andere compatibele computers behalve een IBM (VGA/SVGA/XGA/SXGA) of Macintosh computer, heeft u een aparte kabel nodig. Neem contact op met uw computerhandelaar voor informatie omtrent het bestellen van de kabel.

Opmerkingen:

- Als u een andere computer gebruikt dan die aanbevolen wordt, kunt u de LCD projector, de computer of beiden beschadigen.
- Sluit de audio-uitgangsaansluiting van de computer aan op de computeraudio-ingangsaansluiting van de LCD projector.

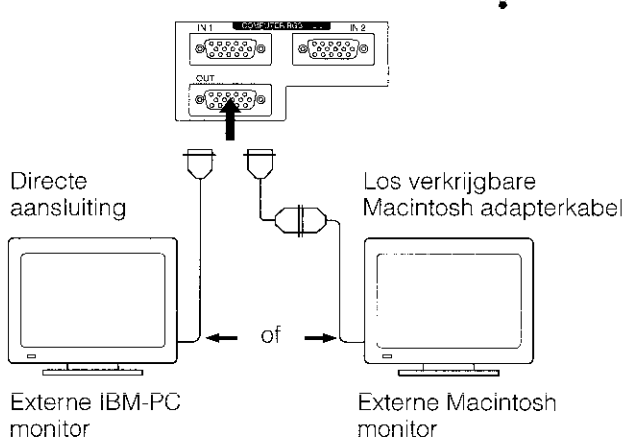
4



4. Aansluiten op de computeraudio-ingangsaansluiting

- COMPUTER AUDIO INPUT 1 accepteert audiosignalen van de COMPUTER RGB 1 ingang en COMPUTER AUDIO INPUT 2 accepteert audiosignalen van de COMPUTER RGB 2 ingang.
- Sluit een 3,5 mm stereo ministekker kabel aan op de audio-uitgangsaansluiting van de computer en de computeraudio-ingangsaansluiting van de LCD projector.

5



5. Aansluiten van een externe monitor aansluiten

Een computermonitor kan op de computer RGB uitgangsaansluiting van de LCD projector worden aangesloten zodat de op het scherm geprojecteerde beelden tegelijkertijd op de monitor kunnen worden bekeken. Kies RGB 1 of RGB 2 voor het tonen van de beelden op de monitor.

Voorzichtig (Apple Macintosh)

De computer RGB uitgangsaansluiting mag uitsluitend voor de volgende typen monitoren worden gebruikt:
Apple RGB kleurenmonitor 13″/14″ (640 × 480), 16″/17″ (832 × 624) of 19″ (1.024 × 768)
Het uitgangssignaal van de LCD projector naar de externe monitor moet hetzelfde zijn als het ingangssignaal van de computer naar de projector.

Voorbeeld:

Ingang 13″/14″ (640 × 480) → Uitgang (640 × 480)
Ingang 16″/17″ (832 × 624) → Uitgang (832 × 624)
Ingang 19″ (1.024 × 768) → Uitgang (1.024 × 768)

Opmerking:

- De bijgeleverde adapter is uitsluitend voor gebruik met een H-SYNC en V-SYNC uitgang. U zult geen beeld zien wanneer verbonden met monitors die uitsluitend C-SYNC gebruiken.

Opmerkingen:

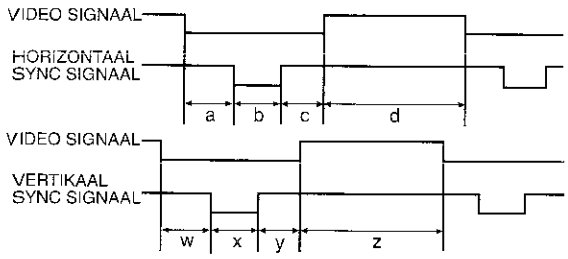
- Bij gebruik van de LCD projector met een externe IBM PC-monitor, moet u de monitor met de bijgeleverde kabel aansluiten. Voor aansluiting van een Macintosh monitor heeft u een los verkrijgbare adapterkabel nodig. Voordat u enig ander type monitor gaat gebruiken moet u eerst controleren of de technische gegevens van de monitor-interface overeenkomen met die van de interface van de LCD projector.
- De computer RGB uitgangsaansluiting kan alleen een analoog computer ingangssignaal weergeven. Een digitaal of video-ingangssignaal kan niet worden weergegeven. Voor het scheiden van het samengestelde videosignaal is een videodistributieversterker nodig die verkrijgbaar is bij een computerhandelaar. De computer RGB uitgangsaansluiting geeft alleen hetzelfde signaal door dat is aangesloten op de computer RGB ingangsaansluiting. (VGA in → VGA uit, Mac in → Mac uit)

Ingangssignalen (aanbevolen timing)

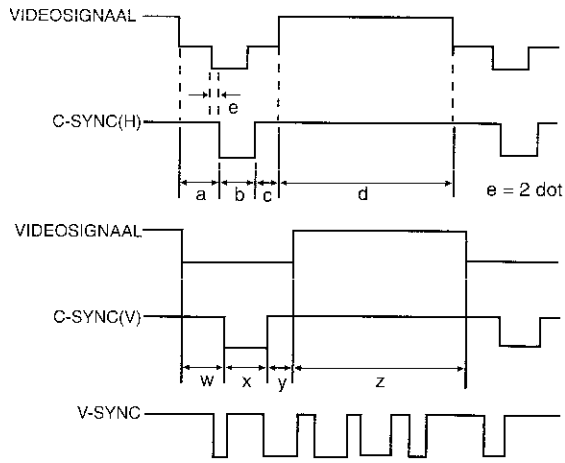
Voor IBM en compatibele computers

Ingangssignalen:

De timing van de video- uitgangssignalen van verschillende soorten videosignalen wordt hieronder ter informatie vermeld.



Voor Apple Macintosh computers



FUNKTIE			IBM					IBM	IBM	IBM	IBM	IBM	IBM	IBM	IBM	IBM	IBM	Apple	Apple	Apple	Apple
			VGA					VESA	SVGA	SVGA	SVGA	SVGA	XGA	XGA	XGA	SXGA	SXGA	Macintosh™ IIsi	Macintosh™ LC	Macintosh™	Macintosh™
			Text		Grafisch			Grafisch	Grafisch	VESA Richtlijn	VESA Standaard	VESA Standaard	VESA Richtlijn	VESA Standaard	VESA Standaard	VESA Standaard	VESA Standaard	13" Monitor	13" Monitor	16" Monitor	19" Monitor
			720 beeldpunten		640 beeldpunten			640 beeldpunten	800 beeldpunten	800 beeldpunten	800 beeldpunten	800 beeldpunten	1.024 beeldpunten	1.024 beeldpunten	1.024 beeldpunten	1.280 beeldpunten	1.280 beeldpunten	640 beeldpunten	640 beeldpunten	832 beeldpunten	1.024 beeldpunten
			350 lijnen	400 lijnen	350 lijnen	400 lijnen	480 lijnen	480 lijnen	600 lijnen	600 lijnen	600 lijnen	600 lijnen	768 lijnen	768 lijnen	768 lijnen	1.024 lijnen	1.024 lijnen	480 lijnen	480 lijnen	624 lijnen	768 lijnen
VIDEO	NIVEAU		0,7Vp-p 75Ω belasting					0,7Vp-p 75Ω belasting	0,7Vp-p 75Ω belasting	0,7Vp-p 75Ω belasting	0,7Vp-p 75Ω belasting	0,7Vp-p 75Ω belasting	0,7Vp-p 75Ω belasting	0,7Vp-p 75Ω belasting	0,7Vp-p 75Ω belasting	0,7Vp-p 75Ω belasting	0,7Vp-p 75Ω belasting	1Vp-p max. 75Ω belasting	0,7Vp-p max. 75Ω belasting	0,7Vp-p max. 75Ω belasting	0,7Vp-p max. 75Ω belasting
	TYPE		R • G • B					R • G • B	R • G • B	R • G • B	R • G • B	R • G • B	R • G • B	R • G • B	R • G • B	R • G • B	R • G • B	R • G • B C.SYNC	R • G • B C.SYNC	R • G • B C.SYNC	R • G • B C.SYNC
H SYNC	FRONT PORCH a	beeld-punten	17		14			24	24	40	56	16	24	24	16	48	16	64	78	31	35
	SYNC b	beeld-punten	108		96			40	72	128	120	80	136	136	96	112	144	64	62	65	96
	BACK PORCH c	beeld-punten	55		50			128	128	88	64	160	160	144	176	248	248	96	116	224	173
	VIDEO PERIOD d	beeld-punten	720		640			640	800	800	800	800	1.024	1.024	1.024	1.280	1.280	640	640	832	1.024
	1H (a+b+c+d)	beeld-punten	900		800			832	1.024	1.056	1.040	1.056	1.344	1.328	1.312	1.688	1.688	864	896	1.152	1.328
		µs	31,7774		31,7776			26,413	28,444	26,400	20,800	21,333	20,677	17,707	16,660	15,6	12,5	28,5714	28,595	20,124	16,650
	1 beeldpunten	ns	35,3082		39,7219			31,746	27,777	25,000	20,000	20,202	15,385	13,3	12,7	9,3	7,4	33,0688	31,914063	17,468	12,538
	1/H	kHz	31,4689		31,4688			37,860	35,156	37,879	48,077	46,875	48,363	56,476	60,023	63,981	79,976	35,0000	34,971149	49,693	60,0
	1/dot	MHz	28,322		25,175			31,500	36,000	40,000	50,000	49,500	65,000	75,0	78,75	108,000	135,000	30,2400	31,334149	57,246	79,76
	LEVEL		TTL	TTL	TTL			TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL
	SYNC POLARITY	+/–	+	–	+	–	–	–	+/–	+	+	+	–	–	+	+	+	–	–	–	–
V SYNC	FRONT PORCH w	H	38	13	38	13	11	9	1	1	37	1	3	3	1	1	1	3	3	1	3
	SYNC x	H	2	2	2	2	2	3	2	4	6	3	6	6	3	3	3	3	3	3	3
	BACK PORCH y	H	59	34	59	34	32	28	22	23	23	21	29	29	28	38	38	39	39	39	30
	VIDEO PERIOD z	H	350	400	350	400	480	480	600	600	600	600	768	768	768	1.024	1.024	480	480	624	768
	1V (w+x+y+z)	H	449	449	449	449	525	520	625	628	666	625	806	806	800	1.066	1.066	525	525	667	804
		ms	14,2681	14,2681	14,2681	14,2681	16,6832	13,735	17,778	16,579	13,853	13,333	16,666	14,272	13,328	16,7	16,7	15,00	15,00	13,423	13,387
	1/v	Hz	70,0866	70,0866	70,0863	70,0863	59,9405	72,809	56,250	60,317	72,188	75,000	60,006	70,069	75,029	60,020	75,025	66,67	66,67	74,502	74,70
	LEVEL		TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL	TTL
	SYNC POLARITY	+/–	–	+	–	+	–	–	+/–	+	+	+	–	–	+	+	+	–	–	–	–

Opmerkingen:

- In het geval u een notebook computer aansluit op de LCD projector voor weergave op een LCD display met 800 × 600 beeldpunten, is het mogelijk dat niet het gehele beeld op het scherm past. Zie bladzijde 19, "Computerfunctie geheugenprogrammering" voor verdere informatie.
- Het is mogelijk dat deze LCD projector geen beelden kan afbeelden van notebook computers in de gelijktijdige-weergavefunctie (CRT/LCD). In dat geval moet u de LCD display van de notebook computer uitschakelen en de weergavefunctie "uitsluitend CRT" instellen. Voor verdere informatie betreffende het omschakelen van de weergavefunctie van uw notebook computer, raadpleegt u de bedieningshandleiding van uw notebook computer.

Maken van RGB instellingen

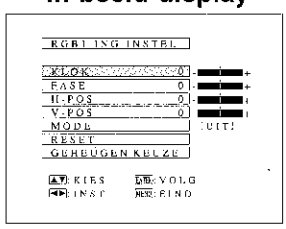
Bij computerpatronen die zich om ieder ander beeldpunt herhalen (zoals verticale strepen e.d.), kan er tussen de LCD beeldpunten onderlinge interferentie ontstaan, waardoor delen van het scherm kunnen gaan flikkeren, of verticale strepen of onregelmatigheden in het contrast kunnen ontstaan. Als dit gebeurt, gebruikt u de ◀/▶ insteltoetsen voor het instellen van de horizontale (links/rechts) en verticale (omhoog/omlaag) positieregeling zodat het beeld optimaal is.

RGB INGANG INSTELLEN (KLOK, FASE, V-POS en H-POS)

1. Kies de ingang van het beeld dat u wilt bijstellen (RGB 1 of 2) met de INPUT SELECT toets en druk op de MENU toets.

Terwijl het menuscherm wordt afgebeeld, kiest u "RGB1 ING INSTEL" met de ▼/▲ insteltoetsen. Druk vervolgens op de entertoets om het RGB1 ING INSTEL scherm af te beelden.

2 In-beeld-display



2. Kies het in te stellen onderdeel met de ▼/▲ insteltoetsen. Stel vervolgens het onderdeel in met de ◀/▶ insteltoetsen.

Opmerking:

- Om alleen het onderdeel op het scherm te krijgen dat u in wilt stellen, druk op de entertoets nadat u dat onderdeel met de ▼/▲ insteltoetsen hebt gekozen. Stel het onderdeel vervolgens in met de ◀/▶ insteltoetsen.

3. Druk wanneer u maar wilt op de menutoets om RGB ING INSTEL te annuleren.

Beschrijving van de instelmogelijkheden

INSTELLEN VAN DE KLOKSNELHEID (SNEL/LANGZAAM)

- Stel de horizontale frequentie van het ingangssignaal en de beeldpuntklok in zodat wat op het scherm wordt afgebeeld normaal is.

INSTELLEN VAN DE FASE (OMHOOG/OMLAAG)

- Voor het verminderen van beeldvervorming of verbeteren van het contrast.

INSTELLEN VAN DE HORIZONTALE POSITIE (LINKS/RECHTS)

- Door het beeld naar links of rechts te bewegen kunt u het beeld in het midden van het scherm krijgen.

INSTELLEN VAN DE VERTICALE POSITIE (OMHOOG/OMLAAG)

- Door het beeld naar beneden of naar boven te bewegen kunt u het beeld in het midden van het scherm krijgen.

INSTELLEN VAN DE WEERGAVEFUNCTIE

AANSLUITEN OP IBM-PC COMPUTERS

- Normaliter wordt het type ingangssignaal afgetast en de juiste weergavefunctie (tekst of grafisch) automatisch gekozen. Voor de volgende signalen echter, moet u MODE op AAN of UIT zetten om de weergavefunctie van de LCD projector zo af te stellen dat deze goed met de weergavefunctie van uw computer overeenkomt.
  720 punten × 400 lijnen, 720 punten × 350 lijnen (tekstfunctie)
  640 punten × 400 lijnen, 640 punten × 350 lijnen (grafische functie)
- Voor de grafische functie, kies MODE en zet MODE op AAN.
- Voor tekstfunctie, kies MODE nog een keer en zet MODE op UIT.

AANSLUITEN OP MACINTOSH LC/II COMPUTERS

- Bij het aansluiten op een Macintosh II met een beeldpuntfrequentie van 35 kHz, kies MODE en zet MODE op AAN.
- Bij het aansluiten op een Macintosh LC computer met een beeldpuntfrequentie van 34,97 kHz, zet MODE op UIT.
- Bij het aansluiten op videokaarten van derden en andere Macintosh computers, zet MODE op AAN of UIT om de juiste weergavefunctie te kiezen.
- Als het ingangssignaal automatisch wordt afgetast of als er geen ingangssignaal is, wordt MODE (---) op het scherm afgebeeld en kan de weergavefunctie niet veranderd worden.

TERUGSTELLEN OP DE UITGANGSSTAND

- Om de H-POS, V-POS, FASE en KLOK instellingen terug te stellen in hun uitgangsstand kiest u RESET en vervolgens drukt u op de entertoets.

GEHEUGEN KEUZE

- Voor het vastleggen van maximaal zeven computerfunctie-instellingen.

Opmerking:

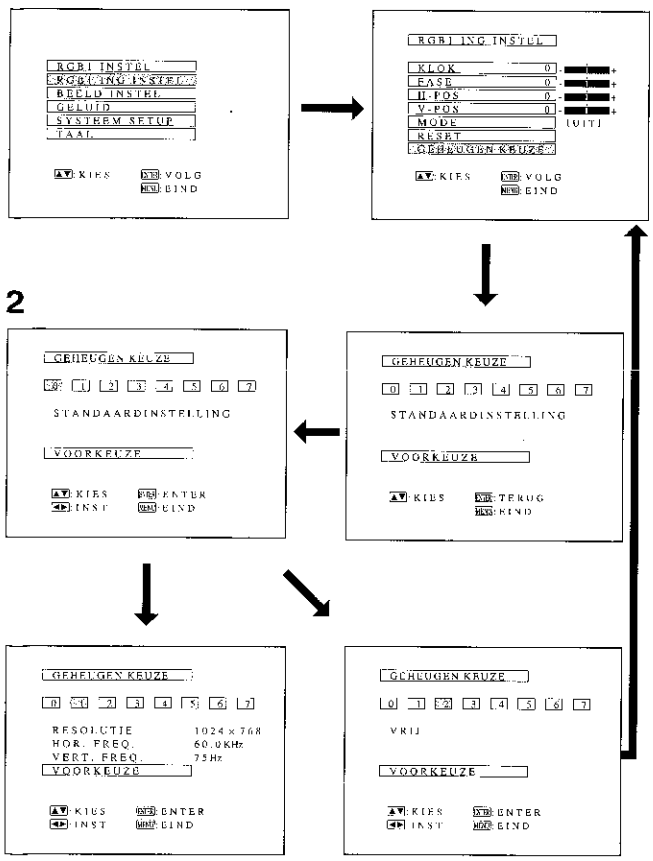
- Vermijd computerpatronen die zich om de andere lijn herhalen (zoals horizontale lijnen). Hierdoor kan het beeld gaan flikkeren en moeilijk te zien zijn.

Computerfunctie geheugenprogrammering

- In het geheugen van de LCD projector zijn diverse functies voorgeprogrammeerd voor gebruik met XGA en andere compatibele computers. Daarnaast zijn er ook 7 geheugenposities beschikbaar waarin u zelf instellingen kunt programmeren.
- In elke geheugenposition kunnen bepaalde functie-instellingen worden geprogrammeerd die speciaal zijn afgestemd op de door u gebruikte computer.

1 Met RGB 1 of 2 gekozen.

In-beeld-display



1. Druk op de entertoets om de geheugenprogrammering te kiezen.

- Druk op de menutoets. Terwijl het menuscherm wordt afgebeeld, drukt u op de ▼/▲ insteltoetsen om "RGB1 ING INSTEL" te kiezen. Druk op de entertoets. Het scherm verandert zoals hier links is afgebeeld.
- Terwijl het RGB ING INSTEL scherm wordt afgebeeld, kiest u "GEHEUGEN KEUZE" door op de ▼/▲ insteltoetsen te drukken. Druk vervolgens op de entertoets om het scherm te veranderen.

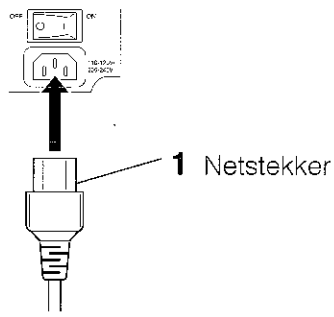
2. Druk op de ◀/▶ insteltoetsen.

- Het scherm dat links is afgebeeld verschijnt. Er zijn 7 geheugenposities.
- Druk eenmaal op de ▼ insteltoets om het volgende scherm te doen verschijnen. Druk op de ◀/▶ insteltoetsen om de geheugenpositie waarin u wijzigingen wilt maken te kiezen. Als de geheugenpositie niet is ingesteld, verschijnt het scherm dat rechts is afgebeeld. Als het wel is ingesteld, verschijnt het scherm dat links is afgebeeld. Geheugenpositie nr. 0 is niet door de gebruiker programmeerbaar; hierin zijn namelijk de niet-wijzigbare fabrieksprogrammeringen vastgelegd.
- Voor het maken of veranderen van een instelling drukt u op de ▼/▲ toetsen om de cursor naar "VOORKEUZE" te verplaatsen. Druk vervolgens op de ENTER toets om naar het RGB INSTEL menuscherm te gaan. (Druk op de MENU toets wanneer u geen instellingen wilt maken.)
- Kies het punt dat u wilt wijzigen met de ▼/▲ insteltoetsen, en maak de wijzigingen vervolgens met de ◀/▶ insteltoetsen. Als u alle gewenste instellingen hebt gemaakt, drukt u op de menutoets. Het beeld verdwijnt van het scherm en de gemaakte instellingen zijn nu in het geheugen geprogrammeerd als een aparte gebruikersfunctie. Zie bladzijde 18 voor verdere informatie over de in te stellen instellingen.

3. Druk op ieder gewenst moment op de menutoets om RGB ING INSTEL te annuleren.

Basisbediening van de LCD projector

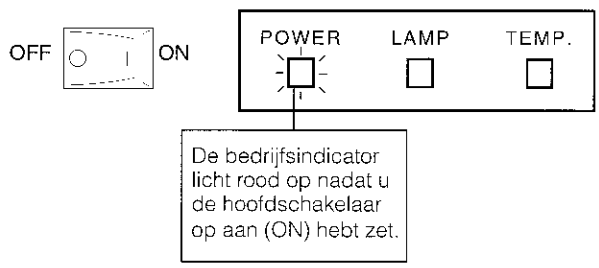
1



1. Verbind het netsnoer.

Steek de stekker van het bijgeleverde netsnoer in de netingang op de achterkant van de LCD projector.

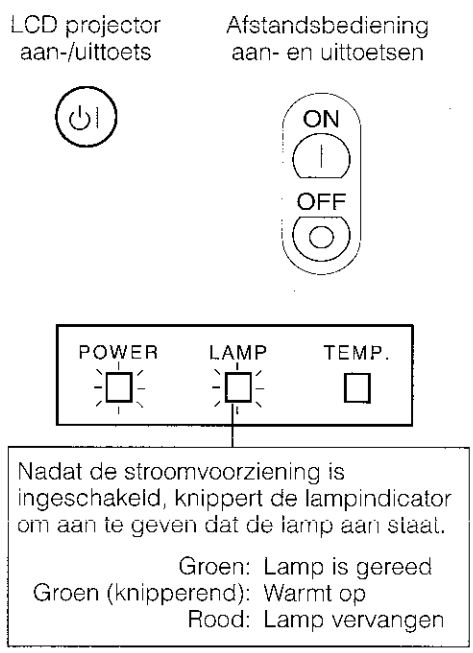
2



2. Schakel de stroomvoorziening in.

Zet de hoofdschakelaar aan de achterkant van de LCD projector op aan (ON). De bedrijfsindicator licht vervolgens rood op en de LCD projector staat in de stand-by stand.

3



3. Schakel de LCD projector in.

Druk op de aan-/uittoets op de LCD projector of op de aantoets op de afstandsbediening om de LCD projector in te schakelen.

- Nadat het apparaat is uitgeschakeld door middel van de aan-/uittoets op de LCD projector of de uittoets op de afstandsbediening gaat de bedrijfsindicator pas uit nadat de koelventilator is uitgeschakeld.
- Zie bladzijde 28 "Lamp en waarschuwingsindicators" voor verdere informatie.

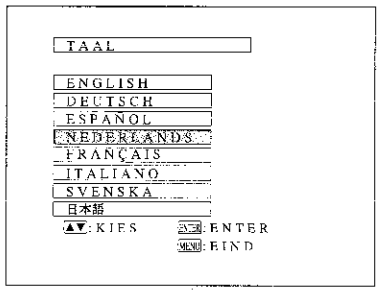
Opmerkingen:

- Als de bedrijfsindicator niet oplicht, kan de afstandsbediening niet gebruikt worden om de LCD projector te bedienen.
- De knipperende groene lampindicator toont dat de lamp opwarmt. Wacht met gebruik van de projector totdat de indicator stopt te knipperen.
- Als het apparaat meteen ingeschakeld wordt nadat het uitgezet is kan het even duren totdat de bedrijtsindicator oplicht. (De lampindicator knippert echter wel.)
- Als de LCD projector uitgepakt is en voor het eerst gebruikt wordt kan er een luchtje uit de koelventilator komen. Deze geur verdwijnt nadat het apparaat een tijdje in gebruik is.

Voorzichtig:

- Neem voor u de projector aan zet altijd de lensdop van de lens. Doe nooit de dop op de lens terwijl de projector in bedrijf is; de lensdop kan dan namelijk zeer heet worden.

4 In-beeld-display



4. Kies uit acht in-beeld-display talen.

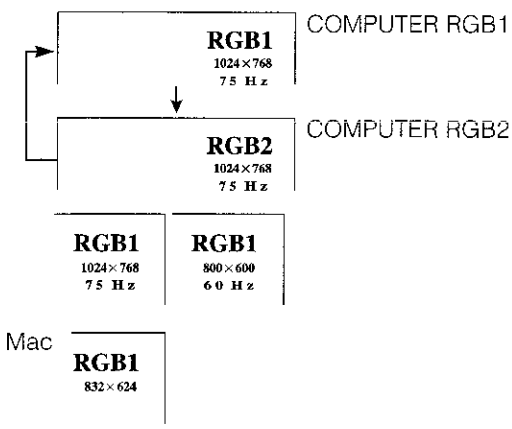
U kunt naar het voorgaande scherm terugkeren door het bovenste onderdeel (turquoise) te kiezen met de ▼/▲ insteltoetsen (in dit geval TAAL) en daarna op de entertoets te drukken.

De taal van de in-beeld-display is in de fabriek op Engels gezet. U kunt echter kiezen tussen de talen Engels, Duits, Spaans, Nederlands, Frans, Italiaans, Zweeds of Japans voor de in-beeld-display.

Instellen van de in-beeld-display taal

1. Druk op de menutoets. Het menu wordt op het scherm afgebeeld.
2. Kies met de ▼/▲ insteltoetsen het onderdeel "TAAL". Deze licht geel op. Druk vervolgens op de entertoets om het taalmenu in beeld te krijgen.
3. Kies met de ▼/▲ insteltoetsen de taal die u wilt. Druk vervolgens op de entertoets om de taal in te stellen. De in-beeld-display staat nu ingesteld om alles dat op het scherm komt in de gekozen taal af te beelden.

5



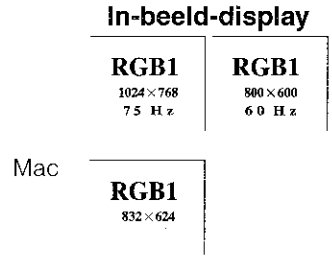
5. Kies de ingang.

Druk op de INPUT SELECT toets om de gewenste ingang te kiezen. Wanneer u op de toets drukt wordt de huidige ingangsfunctie ongeveer 4 seconden getoond. De functie verandert zoals u hier links ziet wanneer u wederom op de toets drukt als de huidige ingangsfunctie wordt getoond. Controleer de gekozen ingangsaansluiting en druk op de INPUT SELECT toets.

Opmerkingen:

- De ingang kan direct met de DATA 1 en DATA 2 toetsen van de afstandsbediening worden gekozen. (Indien DATA 1 of DATA 2 is gekozen, zal in overeenstemming het RGB 1 of RGB 2 scherm verschijnen.)
- Wanneer u de RGB 1 of 2 functie kiest, wordt de resolutie onder "RGB" getoond zoals u hier links ziet. (Zie het tweede voorbeeld bij het aansluiten op een Mac display.)
- "GEEN SIGNAAL" wordt getoond indien er geen signalen worden ontvangen. "ONGELDIG." wordt getoond wanneer een signaal wordt ontvangen dat niet voor de projector is geregistreerd.

6



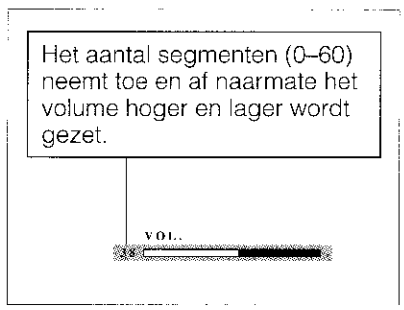
6. Druk op de ingangscontroletoets

Wanneer u op de CHECK toets van de afstandsbediening drukt, wordt de huidige ingangsfunctie ongeveer 4 seconden getoond.

Opmerking:

- De CHECK toets functioneert niet indien het IN- BEELDDISP is uitgeschakeld zoals op blz. 26 wordt beschreven.

7



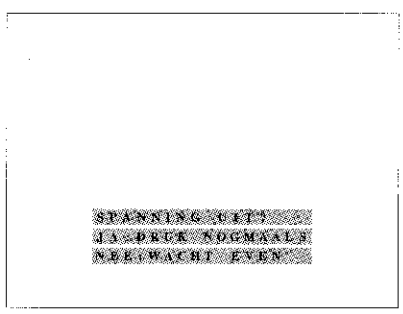
7. Regel het volume.

Druk op de volumeregeltoetsen op de LCD projector of op de afstandsbediening om het volume te regelen.

GELUIDDEMPING

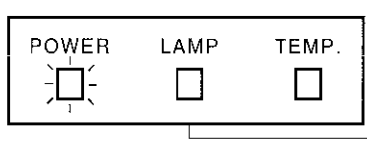
- Druk op de geluiddempingstoets om het geluid tijdelijk uit te zetten.
- Druk nog eens op de geluiddempingstoets om het geluid weer aan te zetten.

8



8. Uitschakelen met de LCD projector of de afstandsbediening

- Druk op de aan-/uittoets van de LCD projector of de afstandsbediening. Het linkerscherm verschijnt vervolgents.
- Druk vervolgens binnen 4 seconden nogmaals op de aan-/uittoets van ofwel de LCD projector of de afstandsbediening wanneer u de spanning wilt uitschakelen. De spanning wordt nu tijdelijk uitgeschakeld.
- Wanneer u per ongeluk op de aan-/uittoets heeft gedrukt en de spanning dus niet wilt uitschakelen, moet u gewoon even wachten totdat het in-beeld display dooft.



Nadat de bedrijfsindicator rood is geworden en de koelventilator 90 seconden heeft gedraaid, schakelt het apparaat uit en de LCD projector stelt de stand-by stand in.

U kunt het apparaat weer inschakelen met de LCD projector of met de afstandsbediening. Na het inschakelen zullen de bedrijfsindicator en de lampindicator groen oplichten.

Opmerking:

- In het geval de hoofdschakelaar op de LCD projector op uit (OFF) staat, kan de stroomvoorziening niet worden ingeschakeld met behulp van de afstandsbediening.

Instellen van de beeldkwaliteit

- De beeldkwaliteit van de LCD projector is in de fabriek op de uitgangsinstellingen ingesteld. U kunt echter de kwaliteit van het geprojecteerde beeld naar wens instellen met de insteltoetsen van de LCD projector of de afstandsbediening.
- De gemaakte instellingen kunnen afzonderlijk voor de RGB 1 of RGB 2 functie in het geheugen worden vastgelegd.
- De beeldkwaliteit kan op 4 onderdelen worden ingesteld: "KONTRAST", "HELDER", "ROOD" en "BLAUW".

Instellen van de beeldkwaliteit

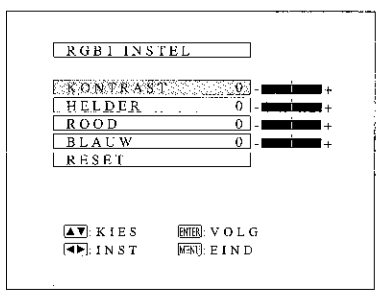
In-beeld-display

1

1. Kies het in te stellen onderdeel van de beeldkwaliteit met de menutoets.

- Terwijl u de menutoets ingedrukt houdt, blijft het menuscherm ongeveer 30 seconden op het scherm. Kies "RGB1 INSTEL" met de ▼/▲ insteltoetsen en druk vervolgens op de entertoets.

2



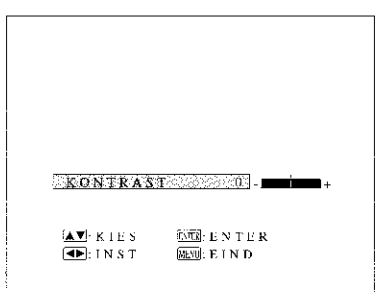
2. Stel het beeld in.

- Met de ▼/▲ insteltoetsen kunt u het betreffende onderdeel kiezen (deze licht geel op) dat u wilt instellen.
- Het betreffende onderdeel kan worden ingesteld door tijdens het afbeelden ervan het " ▮ " merkteken te verplaatsen met de ◀/▶ insteltoetsen.
- Het instelscherm blijft gedurende 30 seconden op het scherm.

Beschrijving van de beeldinstellingen

Beeldinstelling	◀ Insteltoets	▶ Insteltoets
KONTRAST	Minder contrast	Meer contrast
HELDER	Minder helder	Helderder
ROOD	Zwakker rood	Sterker rood
BLAUW	Zwakker blauw	Sterker blauw
RESET	Alle RGB instellingen worden op de uitgangsinstellingen teruggesteld. **Opmerking:** Kies "RESET" op het RGB1 INSTEL scherm om alle instellingen op de entertoets terug te stellen.	

3



3. Toon alleen de functie die ingesteld moet worden.

- Met de ▼/▲ insteltoetsen kunt u de betreffende beeldinstelling kiezen die u wilt instellen. Als u vervolgens op de entertoets drukt wordt alleen het gekozen onderdeel op het scherm afgebeeld.
- De betreffende instelling kan worden ingesteld door tijdens het afbeelden ervan het " ▮ " merkteken te verplaatsen met de ◀/▶ insteltoetsen.
- Het instelscherm blijft gedurende 30 seconden op het scherm.

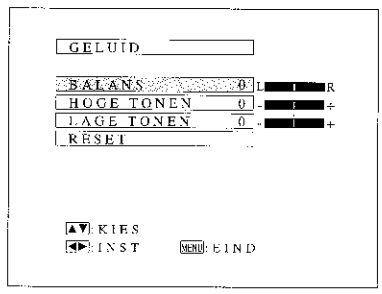
4. Druk op ieder gewenst moment op de menutoets om RGB INSTEL te annuleren.

Instellen van het geluid

- De audio-instellingen van de LCD projector zijn in de fabriek ingesteld op de uitgangsinstellingen. Indien gewenst, kunt u de audio-instellingen instellen met de insteltoetsen van de LCD projector of van de afstandsbediening.
- U kunt de "BALANS", "HOGE TONEN" en "LAGE TONEN" instellen.

- In het geval u de LCD projector op de uitgangsinstellingen wilt terugstellen, drukt u op de ▼/▲ insteltoetsen om "RESET" te kiezen, en vervolgens op de entertoets.
- Druk op de menutoets om weer het normale scherm af te laten beelden.

In-beeld-display



Instellen van het geluid.

- Druk op de menutoets.
  Kies "GELUID" met de ▼/▲ insteltoetsen.
  Druk vervolgens op de entertoets om het hier links afgebeelde scherm op te roepen.
- Kies BALANS, HOGE TONEN of LAGE TONEN met de ▼/▲ insteltoetsen. Stel vervolgens het onderdeel in met de ◀/▶ insteltoetsen.
- In het geval u de instellingen voor het geluid wilt terugstellen op de uitgangsinstellingen, drukt u op de ▼/▲ insteltoetsen om "RESET" te kiezen. Vervolgens drukt u op de entertoets.

Beschrijving van de geluidsinstellingen

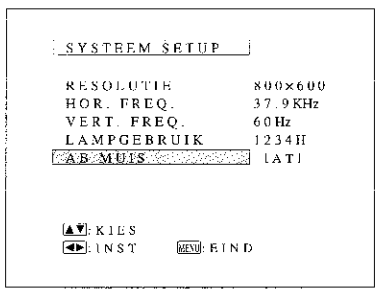
Geluids-instelling	◀ Insteltoets	▶ Insteltoets
BALANS	Verhoogt het geluid uit de linkerluidspreker	Verhoogt het geluid uit de rechterluidspreker
HOGE TONEN	Zwakkere hoge tonen	Sterkere hoge tonen
LAGE TONEN	Zwakkere lage tonen	Sterkere lage tonen

Functies van de LCD projector

Opzetten van het systeem

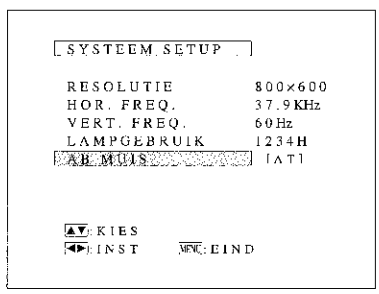
Met deze functie kunt u het ingangssignaal en de gebruikstijd van de lamp controleren, en de afstandsbedieningsmuis kiezen.

In-beeld-display



Controleren van het systeem en de gebruikstijd van de lamp

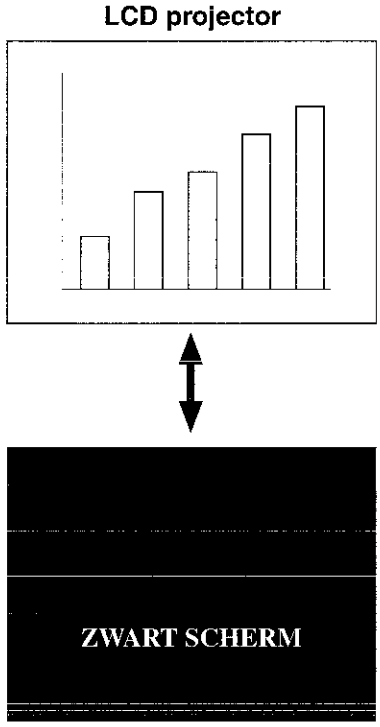
- Druk op de menutoets. Kies "SYSTEEM SETUP" met de ▼/▲ insteltoetsen. Druk vervolgens op de entertoets om het hiernaast afgebeelde scherm op te roepen.
- De huidige staat van het systeem, inclusief de gebruikstijd van de lamp, wordt op het scherm getoond.
- Druk op de menutoets om naar het normale scherm terug te keren.



Kiezen van de afstandsbedieningsmuis

- U kunt afzonderlijke instellingen kiezen voor RGB 1 en RGB 2.
- Gebruik de INPUT SELECT toetsen om DATA 1 (RGB 1) of DATA 2 (RGB 2) te kiezen.
- Druk op de menutoets.
- Kies SYSTEEM SETUP met de ▼/▲ insteltoetsen, en druk vervolgens op de entertoets.
  Kies AB MUIS en kies vervolgens [AT] of [98] met de ◀/▶ toetsen.
- Kies [AT] in het geval u een IBM compatibele of Apple Macintosh computer gebruikt.
- Kies [98] in het geval u een NEC PC98 computer (voor Japan) gebruikt.
- Druk op de menutoets om naar het normale scherm terug te keren.

LCD projector



Gebruik van de zwartschermfunctie

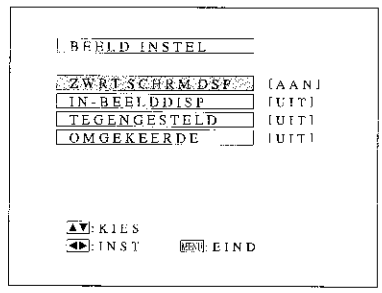
Deze LCD projector is uitgerust met een zwartschermfunctie. Deze functie kan worden gebruikt om het geprojecteerde beeld volledig zwart te maken.

- Druk op de BLACK SCREEN toets om het zwarte scherm te tonen. Druk nogmaals op de BLACK SCREEN toets om weer het normale scherm voor een presentatie te tonen.

Opmerking:

- Met "ZWRT SCHRM DSP" op UIT gesteld zal het in-beelddisplay ("ZWART SCHERM") niet tijdens een zwart scherm verschijnen. Zie de afbeelding hierondern.

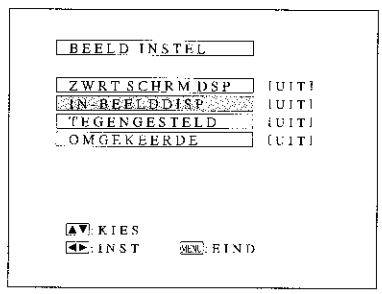
In-beeld-display



Uitschakelen van in-beelddisplay wanneer het scherm zwart is

Het in-beelddisplay ("ZWART SCHERM") dat wordt getoond wanneer het scherm zwart is, kan ook worden uitgeschakeld. Met "ZWRT SCHRM DSP" op "UIT" gesteld zal de aanduiding niet verschijnen.

- Druk op de MENU toets. Met het MENU scherm getoond drukt u op de ▼/▲ toetsen om "BEELD INSTEL" te kiezen. Druk vervolgens op de ENTER toets om het BEELD INSTEL scherm als afgebeeld te tonen. Druk op de ▼/▲ toetsen om ZWRT SCHRM DSP te kiezen en druk dan op de ◀/▶ toetsen om "AAN" of "UIT" te kiezen.



Uitschakelen van in-beelddisplay bij het kiezen van de ingangsfunctie

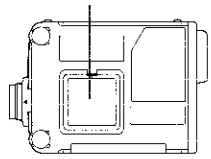
Het in-beeld-display ("RGB 1.024 × 768, 75 Hz," etc.) dat tijdens de ingangskeuze wordt afgebeeld kan worden uitgeschakeld. Nadat "IN-BEELDDISP" eenmaal is gedoofd, zal het in-beeld-display niet verschijnen wanneer u op de CHECK toets van de afstandsbediening drukt.

- Druk op de menutoets. Terwijl het menuscherm zichtbaar is, druk op de ▼/▲ insteltoetsen om BEELD INSTEL te kiezen. Druk vervolgens op de entertoets om het hiernaast getoonde BEELD INSTEL scherm op te roepen. Druk op de ▼/▲ insteltoetsen om "IN-BEELDDISP" te kiezen, en druk op de ◀/▶ insteltoetsen om "AAN" of "UIT" te kiezen. Druk daarna op de entertoets.
- Als UIT is gekozen, zal het in-beeld-display ("RGB 1.024 × 768, 75 Hz," etc.) niet worden afgebeeld tijdens de ingangskeuze.

Onderhoud van het luchtfilter

Luchtfilter onder

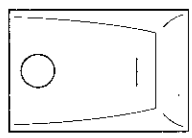
Luchtfilterframe



- Het luchtfilter dient na iedere 100 gebruiksuren te worden gereinigd. Reinig het filter vaker als de LCD projector in een stoffige of rokerige ruimte wordt gebruikt.
- Laat het luchtfilter (PFILD0080CEZZ) vervangen door de dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-producten-servicestation of het dichtstbijzijnde Sharp servicecentrum in het geval het jilter niet meer kan worden gereinigd.

Reinigen en vervangen van het luchtfilter

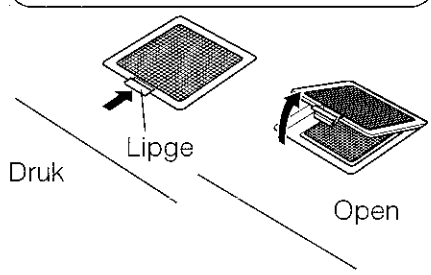
1 Schakel de stroomvoorziening uit.

OFF  ON

De bedrijfsindicator gaat uit. Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact

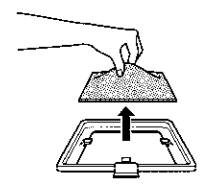
2 Verwijder het luchtfilterframe.

Druk op het met een pijl aangegeven gedeelte van het luchtfilterframe en trek dit recht naar buiten.



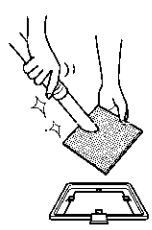
3 Verwijder het luchtfilter.

Neem het filter tussen uw vingers vast en trek het uit het luchtfilterframe.



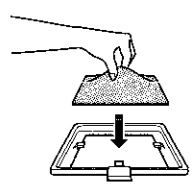
4 Reinig het luchtfilter.

Verwijder stof vanaf het luchtfilter en het frame met behulp van een stofzuiger.



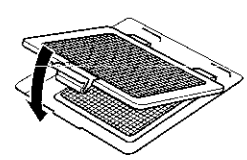
5 Plaats het luchtfilter terug in het frame.

Plaats het luchtfilter onder de lipjes op het luchtfilterframe. Plaats het luchtfilterframe weer op de oorspronkelijke plaats in de LCD projector.



6 Breng het luchtfilter-frame weer aan.

Steek de twee lipjes aan de achterrand van het luchtfilterframe in de opening en druk vervolgens het frame op zijn plaats.



Opmerking:

- Let er goed op dat het luchtfilter-frame op de juiste wijze is aangebracht. Het apparaat kan niet worden ingeschakeld in het geval het luchtfilterframe niet juist is aangebracht.

Lamp en waarschuwingsindicators

Lamp

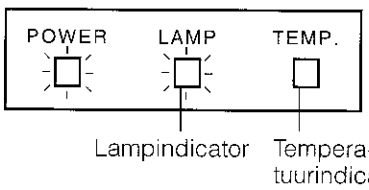
De levensduur van de lamp is verschillend afhankelijk van de omgeving waarin de LCD projector wordt gebruikt. Vervang de lamp bij voorkeur na ongeveer 4.000 uren te hebben gebruikt.

- Wanneer de lamp bijna op is zal de kwaliteit van het beeld en de kleuren verslechteren. Breng in dit geval de projector naar het dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projectoren-servicestation of het dichtstbijzijnde Sharp servicecentrum om de lamp te laten vervangen.

Opmerking: U kunt het aantal gebruiksuren van de lamp controleren met het in-beeld-display. (Zie bladzijde. 25.)

- Het felle licht van de lamp kan gevaar opleveren. Vermijd rechtstreeks in het diafragma en de lens te kijken tijdens gebruik van de LCD projector.

Waarschuwingsindicators



- De waarschuwingsindicators lichten op in geval van een probleem met de LCD projector.
- Er zijn twee waarschuwingsindicators - de temperatuurindicator die waarschuwt als de LCD projector oververhit begint te raken, en de lampindicator die aangeeft wanneer het tijd is om de lamp te vervangen.
- In geval van een probleem zal of de temperatuurindicator of de lampindicator rood oplichten, en zal het apparaat zichzelf uitschakelen. Na het uitschakelen van de stroom, volgt u de procedure die hieronder is beschreven.

Waarschuwingsindicator	Symptoom	Probleem	Mogelijke oplossing
Temperatuurindicator	De temperatuur in het apparaat is abnormaal hoog.	• De luchtinlaatopening is geblokkeerd.	• Verplaats de LCD projector naar een plaats met een betere ventilatie.
		• Het luchtfilter is verstopt.	• Reinig het luchtfilter. (Zie bladzijde 27.)
		• De koelventilator is defect. • Het luchtfilter is verstopt.	• Ga met uw LCD projector naar de dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projectoren-servicestation of het dichtstbijzijnde Sharp servicecentrum om de LCD projector te laten repareren.
Lampindicator	Lamp licht niet op. De lamp moet worden vervangen.	• De lamp is doorgebrand.	• Ga met uw LCD projector naar de dichtstbijzijnde erkende Sharp LCD-projectoren-servicestation of het dichtstbijzijnde Sharp servicecentrum om de LCD projector te laten repareren.
		• Storing in het lampcircuit	

Opmerkingen:

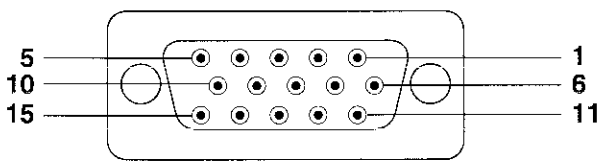
- Als u een probleem hebt opgelost dat werd aangegeven door het oplichten van de temperatuurindicator, dient u te wachten met het weer inschakelen van de LCD projector totdat deze volledig is afgekoeld (tenminste 5 minuten).
- Als de LCD projector voor korte tijd wordt uitgeschakeld zoals tijdens een pauze, is het mogelijk dat de lampindicator oplicht, zodat het apparaat niet kan worden ingeschakeld. Trek in dat geval de stekker uit het stopcontact en steek deze er weer in.

Alvorens de storingsdienst te bellen

Probleem	Mogelijke oorzaak
Het beeld is niet zichtbaar en het geluid niet hoorbaar.	• De stekker van het netsnoer van de LCD projector is niet in het stopcontact gestoken. • De hoofdschakelaar is niet op aan (ON) gezet. • Verkeerde ingang. (Zie bladzijden 21 en 22.) • Kabels niet juist op het achterpaneel van de projector aangesloten. (Zie bladzijden 14,15 en 16.) • De batterijen in de afstandsbediening zijn leeg. (Zie bladzijde 7.) • De los verkrijgbare kabel voor de afstandsbediening is niet juist aangesloten. • De afstandsbediening is niet ingeschakeld. • De muis/instellen-keuzetoets van de afstandsbediening staat in de MOUSE stand.
Het geluid is hoorbaar maar het beeld is niet zichtbaar.	• De kabels zijn verkeerd aangesloten op het achterpaneel van de LCD projector. (Zie bladzijden 14,15 en 16.) • De HELDER en CONTRAST beeldinstellingen zijn op minimale waarden ingesteld. (Zie bladzijde 23.) • Het in-beelddisplay ("ZWART SCHERM") is uitgeschakeld en de functie voor een zwart scherm is geactiveerd waardoor uitsluitend een zwart beeld verschijnt. (Zie bladzijden 25 en 26.)
Het beeld is onscherp.	• Stel het beeld scherp. (Zie bladzijde 9.) • De projectie-afstand is te groot of te klein om een goede scherpstelling te verkijgen. (Zie bladzijde 10.)
Het beeld is zichtbaar maar het geluid is niet hoorbaar.	• De kabels zijn verkeerd aangesloten op het achterpaneel van de LCD projector. (Zie bladzijden 14,15 en 16.) • Het volume staat op minimaal ingesteld. (Zie bladzijde 22.)
Een vreemd geluid is af en toe hoorbaar in de behuizing.	• In het geval het beeld normaal is, wordt het geluid veroorzaakt door krimpen van de behuizing als gevolg van temperatuursveranderingen. Dit heeft geen invloed op de werking of prestaties van de LCD projector.
Een waarschuwingsindicator licht op.	• Zie "Lamp en waarschuwingsindicators" op deze bladzijde 28.

Toekenning van de aansluitpinnen

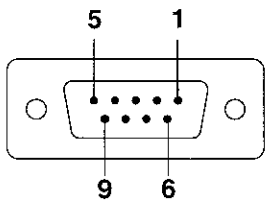
Analoog RGB 1 en 2 signaalingang en analoog RGB uitgangsaansluiting: 15-pin mini D-sub contrastekker



Computer-ingangsaansluiting
Analoog

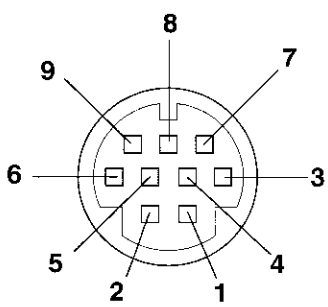
1. Video-ingang (rood)
2. Video-ingang (groen/sync. op groen)
3. Video-ingang (blauw))
4. Reserve-ingang 1
5. Composiet sync.
6. Aarde (rood)
7. Aarde (groen/sync. op groen)
8. Aarde (blauw)
9. Niet aangesloten
10. GND
11. GND
12. Twee-richtingen data
13. Horizontaal sync. signaal
14. Verticaal sync. signaal
15. Data klok

Muis-ingangsaansluiting (voor IBM en Macintosh): 9-pin D-sub contrastekker



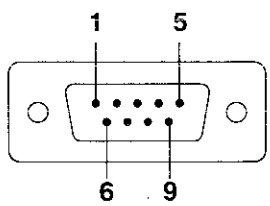
Pinnummer	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1	CD	Drager ontdekt	Ingang	Aangesloten op intern cicuit
2	RD	Data ontvangst	Ingang	Aangesloten op intern cicuit
3	SD	Data verzending	Uitgang	Aangesloten op intern cicuit
4	ER	Apparatuur gereed	Uitgang	Aangesloten op intern cicuit
5	SG	Signaalaarde		Aangesloten op intern cicuit
6	DR	Datagroep gereed	Uitgang	Niet aangesloten
7	RS	Verzoek tot verzending	Uitgang	Aangesloten op intern cicuit
8	CS	Klaar voor verzending	Ingang	Aangesloten op intern cicuit
9	CI	Ringindicator	Ingang	Aangesloten op intern cicuit

Muis-ingangsaansluiting (voor NEC PC98 voor Japan): 9-pin mini DIN stekker



Pinnummer	Signaal	I/U	Referentie
1	+5V	Ingang	Computer uitgang
2	XA	Ingang	Computer uitgang
3	XB	Ingang	Computer uitgang
4	YA	Ingang	Computer uitgang
5	YB	Ingang	Computer uitgang
6	LEFT	Ingang	Computer uitgang
7	NC	Ingang	Niet aangesloten
8	RIGHT	Ingang	Computer uitgang
9	GND		Computer uitgang

RS-232C ingangsaansluiting: 9-pin D-sub stekker



Pinnummer	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1	CD			Niet aangesloten
2	RD	Data ontvangst	Ingang	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Data verzending	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
4	ER			Niet aangesloten
5	SG	Signaalaarde		Aangesloten op intern circuit
6	DR	Datagroep gereed	Uitgang	Niet aangesloten
7	RS	Verzoek tot verzending	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
8	CS			Niet aangesloten
9	CI			Niet aangesloten

Technische gegevens van de RS-232C aansluiting

1. Bediening vanaf een personal computer

U kunt de LCD projector met een personal computer bedienen door de bijgeleverde computerbedieningskabel met de PC CONTROL 1 aansluiting op de LCD projector en een RS-232C kabel (cross type) (niet bijgeleverd) met de computer te verbinden, en vervolgens de RS-232C kabel met de computerbedieningskabel te verbinden.
(RS-232C functioneert niet indien aangesloten op PC CONTROL 2. Zie bladzijde.14 voor het verbinden.)

2. Voorwaarden voor communicatie

Stel de instellingen van de seriële poorten van de computer zodanig in dat deze met die in de onderstaande tabel overeenkomen.

Signaalformaat:	Overeenkomend met de RS-232C standaard
Gegevensoverdrachtsnelheid:	9.600 bps
Gegevenslengte:	8 bit
Pariteitsbit:	Geen (NON)
Stopbit:	1 bit
Gegevensstroomregeling:	Geen

3. Basisformaat

Commando's worden vanuit de computer in de volgende volgorde verzonden: commando, parameter, retourcode. Nadat het apparaat het commando van de computer verwerkt heeft, stuurt deze een antwoordcode naar de computer.

Commandoformaat

C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	Retourcode (0DH)

Commando (4-cijferig) Parameter (4-cijferig)

Antwoordcodeformaat

Gewoon antwoord

O	K	Retourcode (0DH)

Problematisch antwoord (communicatiefout of onjuist commando)

E	R	R	Retourcode (0DH)

Als meer dan 1 code wordt verzonden, wordt ieder commando pas verstuurt nadat de OK antwoordcode voor het voorafgaande commando is gecontroleerd.

Opmerking:

- Bij bediening vanaf een personal computer is het apparaat niet in staat de toestand van de vloeibaar kristal display (LCD) te lezen. Bevestig daarom de toestand door de commando's voor iedere menu-instelling te sturen, en door het resultaat op de in-beeld-display te controleren. Als het apparaat een commando ontvangt dat niet een menuscherm-commando is, voert het dat commando uit, zonder de in-beeld-display af te beelden.

4. Commando's

GEKOZEN FUNCTIE	COMMANDO				PARAMETER				INHOUD VAN DE GEKOZEN FUNCTIE
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	
SPANNING	P	O	W	R	_	_	_	0	UITSCHAKELEN
	P	O	W	R	_	_	_	1	INSCHAKELEN
UITWISSELING VAN INGANG	I	R	G	B	_	_	_	1	RGB 1
	I	R	G	B	_	_	_	2	RGB 2
INGANGCONTROLE	I	C	H	K	_	_	_	0	CONTROLEREN VAN INGANG
TALENKEUZE	M	E	L	A	_	_	_	1	ENGELS
	M	E	L	A	_	_	_	2	DUITS
	M	E	L	A	_	_	_	3	SPAANS
	M	E	L	A	_	_	_	4	NEDERLANDS
	M	E	L	A	_	_	_	5	FRANS
	M	E	L	A	_	_	_	6	ITALIAANS
	M	E	L	A	_	_	_	7	ZWEEDS
	M	E	L	A	_	_	_	8	JAPANS

Opmerking:

- In het geval een streepje in een parameter kolom wordt afgebeeld, voert u een spatie in. In het geval een sterretje wordt afgebeeld, voert u een waarde in binnen het bereik aangegeven tussen haakjes in de INHOUD VAN DE GEKOZEN FUNCTIE kolom. Zie het voorbeeld op de volgende bladzijde.

GEKOZEN FUNCTIE	COMMANDO				PARAMETER				INHOUD VAN DE GEKOZEN FUNCTIE
	C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4	
VOLUME-BIJSTELLEN	V	O	L	A	_	_	*	*	VOLUME (0 – 60)
	M	U	T	E	_	_	_	0	DEMPING UIT
	M	U	T	E	_	_	_	1	DEMPING AAN
AUDIO INSTELLING	A	A	B	L	_	*	*	*	BALANS (–30 – +30)
	A	A	T	E	_	*	*	*	HOGE TONEN (–30 – +30)
	A	A	B	A	_	*	*	*	LAGE TONEN (–30 – +30)
	A	A	R	E	_	_	_	0	AUDIO WEERGAVE
	A	A	R	E	_	_	_	1	RESET
RGB 1 INSTELLING	R	A	P	I	_	*	*	*	CONTRAST (–30 – +30)
	R	A	B	R	_	*	*	*	HELDER (–30 – +30)
	R	A	R	D	_	*	*	*	ROOD (–30 – +30)
	R	A	B	E	_	*	*	*	BLAUW (–30 – +30)
	R	A	R	E	_	_	_	0	RGB DISPLAY
	R	A	R	E	_	_	_	1	RESET
RGB 2 INSTELLING	R	B	P	I	_	*	*	*	CONTRAST (–30 – +30)
	R	B	B	R	_	*	*	*	HELDER (–30 – +30)
	R	B	R	D	_	*	*	*	ROOD (–30 – +30)
	R	B	B	E	_	*	*	*	BLAUW (–30 – +30)
	R	B	R	E	_	_	_	0	RGB DISPLAY
	R	B	R	E	_	_	_	1	RESET
RGB-INVOER REGELEN	I	N	C	L	_	*	*	*	KLOK (–60 – +60)
	I	N	P	H	_	*	*	*	FASE (–60 – +60)
	I	A	H	P	_	*	*	*	H-POS (–60 – +60)
	I	A	V	P	_	*	*	*	V-POS (–30 – +30)
	I	A	R	E	_	_	_	0	RGB INVOERDISPLAY
	I	A	R	E	_	_	_	1	RESET
SCHERM-INSTELLEN	I	M	B	K	_	_	_	0	ZWART SCHERM UIT
	I	M	B	K	_	_	_	1	ZWART SCHERM AAN
	I	M	D	I	_	_	_	0	INVOERDISPLAY UIT
	I	M	D	I	_	_	_	1	INVOERDISPLAY AAN
	I	M	R	E	_	_	_	0	TEGENGESTELD BEELD UIT
	I	M	R	E	_	_	_	1	TEGENGESTELD BEELD AAN
	I	M	I	N	_	_	_	0	OMGEKEERD BEELD UIT
	I	M	I	N	_	_	_	1	OMGEKEERD BEELD AAN
IN-BEELDDISPLAY INSTELLING	I	M	B	O	_	_	_	0	ZWRT SCHRM DSP UIT
	I	M	B	O	_	_	_	1	ZWRT SCHRM DSP AAN
MUIS-BIJSTELLEN	R	E	M	O	_	_	_	1	AFSTANDSBEDIENINGSMUIS AT
	R	E	M	O	_	_	_	2	AFSTANDSMUIS 98
SCHERMFUNCTIE-GEHEUGEN	M	E	M	A	_	_	_	0	GEHEUGEN
	M	E	M	A	_	_	_	*	KEUZE VAN GEHEUGEN (1 – 7)

Opmerking:

- RGB INVOER REGELEN kan uitsluitend worden ingesteld tijdens de aangegeven computerfunctie.

Voorbeeld:

Met de helderheid van RGB 1 op – 10 ingesteld.

Computer											LCD projector		
R	A	B	R	_	–	1	0	↵	→	←	O	K	↵

Technische gegevens van de aansluiting voor de kabel van de afstandsbediening

1. Technische gegevens van de kabel voor afstandsbedieningingang

- 3,5ø mini-stekker
- Extern: +5V (1A)
- Intern: GND

2. Funche en transmissiecodes

Num	Instelbaar onderdeel	Systeemcode					Datacode						Externe code			
	(Functie)	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
1	HOGER VOLUME	1	0	1	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0
2	LAGER VOLUME	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0
3	INSCHAKELEN SPANNING	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0
4	UITSCHAKELEN SPANNING	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0
5	CURSOR OMHOOG ↑	1	0	1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	1	1	0
6	CURSOR OMLAAG ↓	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0
7	HOGERE INSTELLING →	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	1	0
8	LAGERE INSTELLING ←	1	0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0
9	DEMPING	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	0
10	MENU	1	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	0
11	RGB1	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0
12	RGB2	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0
13	INVOEREN	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0
14	INGANGCONTROLE	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	0	0	1	0
15	ZWART SCHERM	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0	1	0

Opmerking:

- Voor gebruik van de muis, linkerklik- en rechterklikfuncties via de afstandsbedieningingang, moet u de kabel van de afstandsbedieningsaansluiting (bijgeleverd) van de projector verbinden met de afstandsbediening. De codes voor deze functies zijn vrij complex en worden derhalve niet hier in deze lijst opgenomen.

Code voor afstandsbediening met kabel

LSB MSB

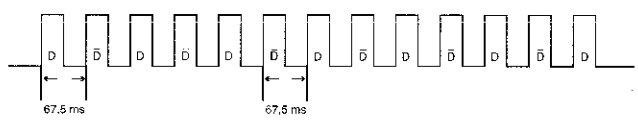
C1 ← Systeemcode → C5					C6 ← Datacode →							C13	C14	C15
1	0	1	1	0	*	*	*	*	*	*	*	*	1	0

- Systeemcodes C1 t/m C5 zijn vastgesteld op "10110".
- Codes C14 en C15 zijn tegengestelde confirmatie bits, waarbij "10" "voor" en "01" "achter" aanduidt.

3. Sharp afstandsbedienings-signaalformaat

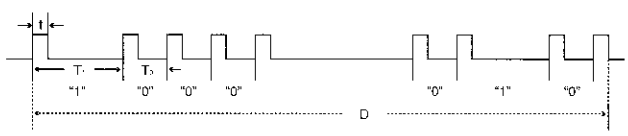
1. Transmissieformaat

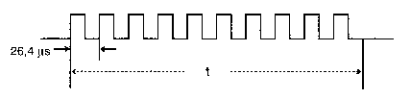
a. 15-bit formaat



2. Golfvorm van uitgangssignaal

- Uitgang met Pulse Position Modulatie

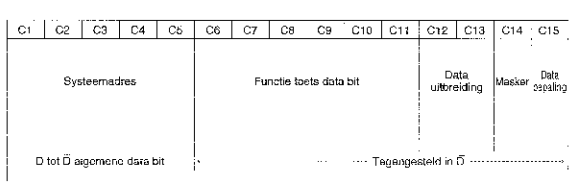




- t = 264 µs
- To = 1,05 ms
- T1 = 2,10 ms
- Puls golffrequentie = 455/12 kHz
- Duty ratio = 1:1

3. Transmissie regelcode

a. 15 bit


C1 C2 C3 C4 C5 C6 C7 C8 C9 C10 C11 C12 C13 C14 C15
Systeemadres
Functie toets data bit
Data uitbreiding
Masker
Data opslag
D tot D̄ algemene data bit
Tegengesteld in D̄

b. Voorbeeld van tegengesteld D tot $\overline{D}$

D	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
	1	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0

D̄	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15
	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1

Technische gegevens

Product	LCD projector
Model	XG-NV33XE
Weergavemethode	LCD paneel × 3, RGB optische sluitermethode
LCD panelen	Paneelformaat: 33,3 mm (1,3 inch) (20,0 [H] × 26,6 [B] mm) Weergavemethode: Doorzichtig TN vloeibaar kristalpaneel Aandrijfmethode: TFT (Thin Film Transistor) Actief matrixpaneel Aantal pixels: 786.432 beeldpunten (1.024 [hor.] × 768 [vert.])
Lens	1–1,6 zoomlens' F2,5 tot 3,6, f = 47 tot 76 mm
Projectielamp	120 Watt UHP lamp
Contrastverhouding	200:1
Audio-uitgang	2 W + 2 W (stereo)
Computer RGB ingangssignaal	*Videosignaal* 15-PIN MINI D-SUB CONTRASTEKKERAANSLUITING (RGB 1, 2): RGB separaat/composiet sync./sync. op groen analoge ingang: 0–0,7 Vp-p, positief, 75 Ω afgesloten STEREO MINI-STEKKERAANSLUITING: AUDIO, 0,5 Vrms, meer dan 22 kΩ (stereo) HORIZONTAAL SYNC SIGNAAL: TTL niveau (positief/negatief) of composiet sync. VERTICAAL SYNC SIGNAAL: Hetzelfde als horizontaal sync signaal

Computerbedieningskabel (bijgeleverd)	
RS-323C ingangsaansluiting	9-pin D-sub stekkeraansluiting voor bediening van een personal computer
Muisaansluiting (voor IBM/Mac)	9-pin D-sub contrastekkeraansluiting voor een draadloze muis
Muisaansluiting (voor PC98)	9-pin mini DIN stekkeraansluiting voor een draadloze muis

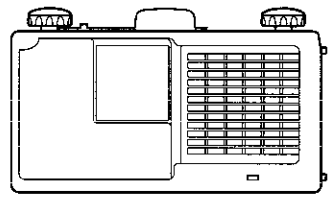
Luidsprekersysteem	2,8 × 1,6 inch (7 × 4 cm) ovaal × 2
Stroomvoorziening	110–120/200–240 wisselstroom
Ingangsspanning	1,8 A/1,0 A
Frequentie	50/60 Hz
Stroomverbruik	226 W
Stroomverbruik tijdens stand-by	12 W
Bedrijfstemperatuur	+5 tot +40°C
Bewaartemperatuur	−20 tot +60°C
Behuizing	Plastic
I/R drager frequentie	40 kHz
Laseraanwijspunt van de afstandsbediening	*Golflengte* 670 nm *Max. uitgangsvermogen* 1 mW Klasse II laserapparaat
Afmetingen (L × B × H)	261 × 329 × 137 mm (uitsluitend basisgedeelte van toestel) 266 × 399 × 155 mm (inclusief lens, stelvoetjes en uitstekende onderdelen)
Gewicht	6,6 kg
Bijgeleverde accessoires	Afstandsbediening, vier AA batterijen, extra luchtfilter, RGB signaalkabel (3 m), Macintosh adapter, computerbedieningskabel (1 m), muiskabel voor IBM PS/2 (15 cm), muiskabel voor Mac (15 cm), muiskabel (3 m), computeraudiokabel, netsnoer, lensdop (geplaatst)
Vervangingsonderdelen	Afstandsbediening (RRMCG1415CESA), luchtfilter (PFILD0080CEZZ), RGB signaalkabel (QCNW-5050CEZZ), Macintosh adapter (QPLGJ1512CEZZ), muiskabel voor IBM PS/2 (QCNW-4754CEZZ), muiskabel voor MAC (QCNW-4755CEZZ), muiskabel (QCNW-4620CEZZ), computerbedieningskabel (CTAN0711CE01), computeraudiokabel (QCNW-4870CEZZ), netsnoer

Uw LCD projector gebruikt LCD (Liquid Crystal Display) panelen voor het weergeven van de beelden. Deze zeer hoogstaande panelen zijn opgemaakt uit 786.432 TFT (Thin Film Transistor) beeldpunten (× rood/groen/blauw).
Net als bij andere hoogwaardige elektronische producten, zoals breedbeeld tv's, videosystemen en/of videocamera's, zijn er bepaalde tolerantienormen waaraan LCD projectors moeten voldoen. Dit toestel heeft wat, binnen de tolerantienorm liggende inactieve TFT's die onverlichte of inactieve punten op het beeldscherm veroorzaken. Dit heeft overigens geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van uw LCD projector.

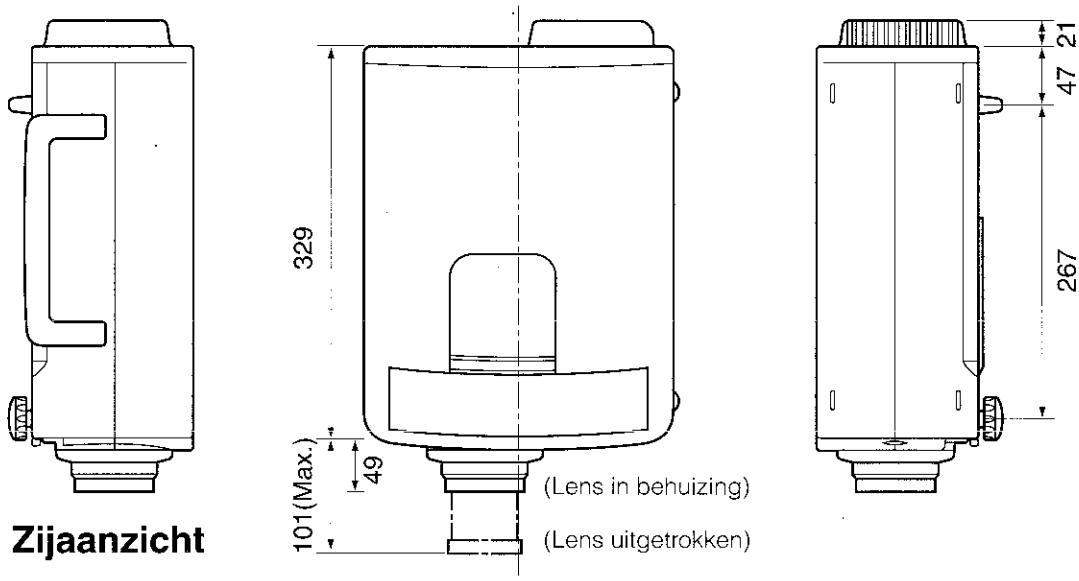
De technische gegevens kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden veranderd.

Afmetingen

Achteraanzicht

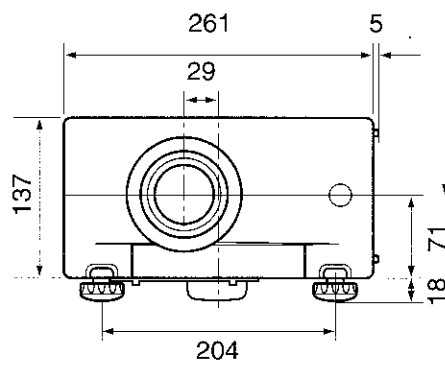


Bovenaanzicht

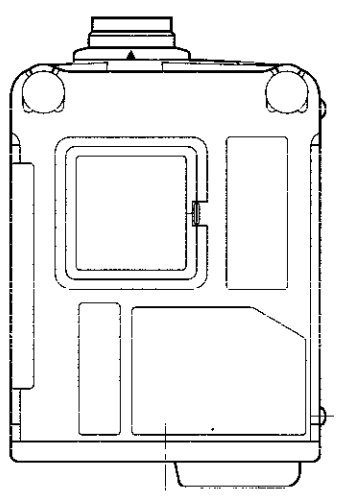


Zijaanzicht

Vooraanzicht



Onderaanzicht



[Eenheid: mm]

SHARP CORPORATION

Osaka, Japan

SHARP ELECTRONICS (EUROPE) GmbH

Sonninstraße 3, 20097 Hamburg, Germany

SHARP ELECTRONICS (U.K.) LTD.

Manchester U.K.

Printed in Japan
In Japan gedruckt
Imprimé au Japon
Trykt i Japan
Stampato in Giappone
Impreso en Japón
Gedrukt in Japan
TINS-6589CEZZ /1
T1983-A
8P10-JWG